

## Der Werdegang eines SC's

- 1) wird ins Gefängnis geworfen
- 2) geht in eines der Lager und findet Schlafplatz in  
Gildenloser Zone (kein sicherer Platz für Items)  
aber SAVEPOINT [wechselnde SAVEPOINTS???
- 3) wird von Gilden-Außendienstmitarbeitern  
(normale Gilden NSCs / Gilden-Lehrer) mit Auftrag  
bedacht. Einfache Aufträge. (Auftr. auch von  
freien NSCs (Gildenlose), aber selten!)
- 4) SC führt Aufträge aus und sammelt XP  
er erfährt währenddessen von GILDEN } Phase NICHT  
zu KURZ!
- 5) SC sucht sich eine Gilde & bewirbt sich  
→ Aufnahmebedingung erfüllt → SC ist MITGLIED
- 6) SC steigert sich bis Level [2] und stellt  
dann fest, daß er vill lieber einer anderen  
Gilde angehören möchte → GILDENWECHSEL
- 7) SC fängt bei GILDE II wieder ganz von vorne an.
- 8) SC absolviert GILDE II - LEVEL 7
- 9) SC kann sich jetzt bei Höherer Gilde bewerben  
(es steht an dieser Stelle nur eine zur  
Auswahl) - abhängig von der niederen GILDE, in  
der es LEVEL 7 erreicht hat
- 10) SC steigt in HÖHERER GILDE IMMER WEITER  
AUF & LÖST SCHLIESSLICH DAS SPIEL.

# Werdegang eines SC'S - II

