



EGMONT

e-romix

Felden · Fetz · Thiel



# GOthic



**epic**

Special 1

# GO<sup>+</sup>THIC™

Story & Script  
Thorsten Felden

Bleistift  
Henrik Fetz

Tusche  
Tom Thiel  
Lioubo Nicolai  
Özi

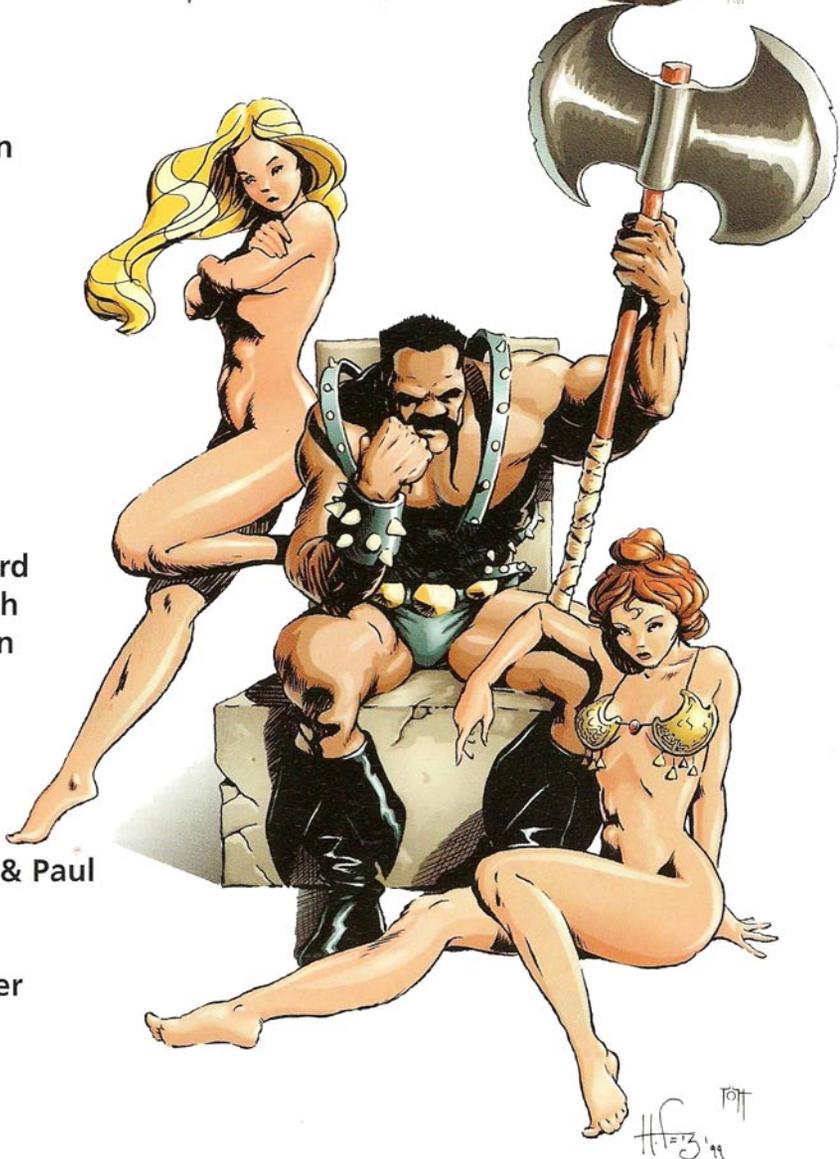
Farben  
Thomas Ewerhard  
Ricarda Lanzrath  
Thorsten Felden

Lettering  
Michael Beck

Umsetzung  
Ideenschmiede Paul & Paul

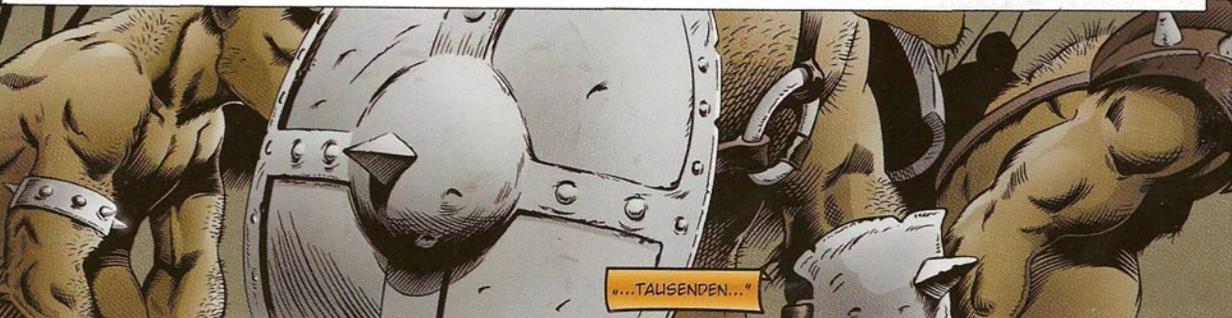
Art Director  
Wolfgang Berger

Redaktion  
Georg Tempel





„SIE KAMEN ZU HUNDERTEN...“



„...TAUSENDEN...“



„ICH KONNTE SPÜREN, WIE DER BODEN UNTER IHREN SCHRITTEN BEBTE...“



„BALD SCHON WÜRDEN SIE  
DAS ENDE DER GROSSEN  
NORDEBENE ERREICHT  
HABEN...“





„...UND UNSEREN KLEINEN  
AUSSENPOSTEN WIE EINEN  
WURM ÜBERROLLEN...“

„ICH HABE MICH OFT GEFRAGT, WAS WOHL PASSIERT WÄRE, WENN ICH GEBLIEBEN WÄRE, ZUSAMMEN MIT ALL DEN ANDEREN ARMEN TELUFELN, DIE DER KÖNIG FÜR DEN KRIEG GEGEN DIE ORKS ZWANGSREKRETIERT HATTE...“

„VERMUTLICH WÄRE ICH JETZT TOT...“

„ICH ZOG ES VOR, EINE WEILE UNTERZUTAUCHEN, UND DAFÜR GAB ES IM GANZEN KÖNIGREICH KEINEN BESSEREN ORT ALS KHORINIS.“

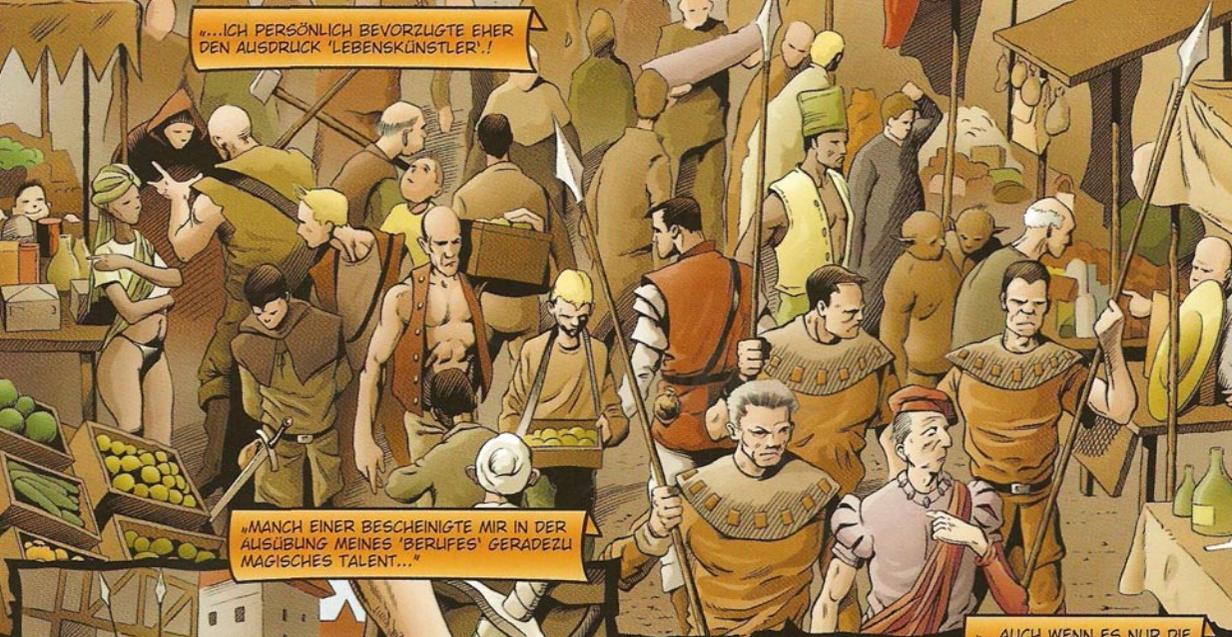
„DIE STADT LAG WEIT ENTFERNT VON DEN GROSSEN KÖNIGSSTÄDTEN IM ZENTRUM DES REICHES. HIER KÜMMERTE ES NIEMANDEN, WELCHES SCHICKSAL DEN ANDEREN IN DIESEN ÄUSSERSTEN WINKEL DER WELT VERSCHLAGEN HABEN MOCHTE.“

„HIER WAR NUR EINES INTERESSANT: GOLDMÜNZEN. UND DIE LIESSEN SICH VOR ALLEM DURCH DAS MAGISCHE ERZ ERGATTERN, DAS IN DIESER GEGEND VORKAM...“

„VIELE LEUTE HÄTTEN MICH DAMALS ALS HERÜMTREIBER BEZEICHNET...“

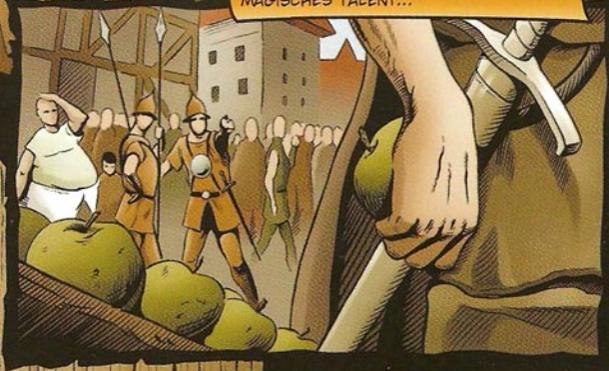


„...ICH PERSÖNLICH BEVORZUGTE EHER DEN AUSDRUCK 'LEBENSKÜNSTLER'!!“



„MANCH EINER BESCHEINIGTE MIR IN DER AUSÜBUNG MEINES 'BERUFES' GERADEZU MAGISCHES TALENT...“

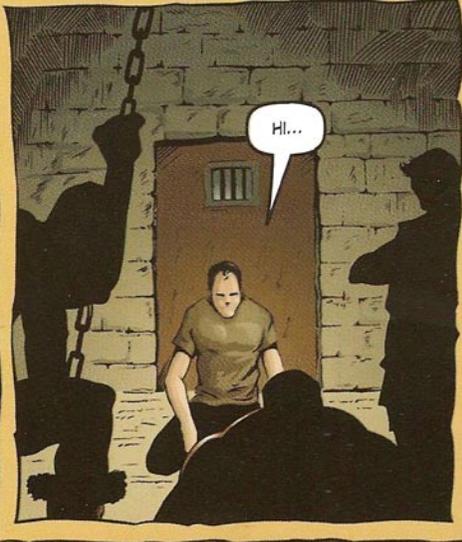
„...AUCH WENN ES NUR DIE WENIGSTEN ZU SCHÄTZEN WUSSTEN.“



„UNGLÜCKLICHERWEISE LIESSEN SICH NICHT ALLE SPUREN MEINER VERGANGENHEIT VERWISCHEN...“



„...LUND SO WARF MAN MICH IN DEN HIESIGEN KERKER. DORT SOLLTE ICH AUF MEINE VERURTEILUNG WARTEN...“



Hi...



SEID IHR...  
ÄHM... SEID IHR  
SCHON LÄNGER  
HIER?

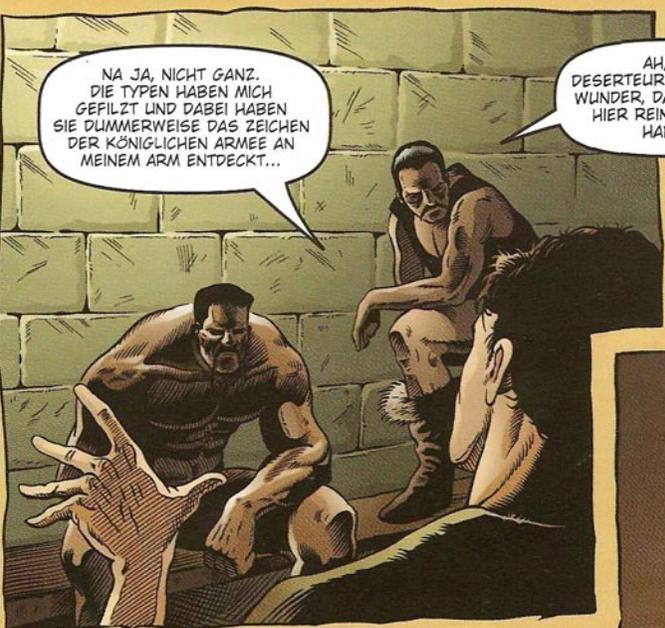
ICH MEINE, IST  
DAS HIER SCHON DAS  
RICHTIGE GEFÄNGNIS  
ODER NUR SO'N  
ÜBERGANG?



WEIL, ÄH...  
ICH HAB NÄMLICH  
GAR NICHTS GROSSES  
VERBROCHEN. EIGENTLICH  
HAB ICH JA NUR DIESEN  
APFEL GEKLAUT,  
LIND...

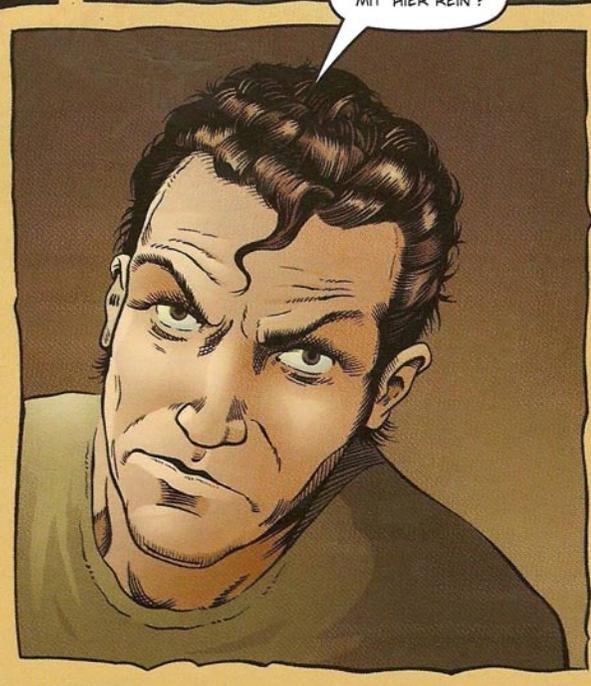


DU BIST HIER  
WEGEN EINES  
GESTOHLENE  
APFELS?!



NA JA, NICHT GANZ.  
DIE TYPEN HABEN MICH  
GEFILZT UND DABEI HABEN  
SIE DÜMMERWEISE DAS ZEICHEN  
DER KÖNIGLICHEN ARMBEE AN  
MEINEM ARM ENTDECKT...

AH, EIN  
DESEKTEUR ALSO... KEIN  
WUNDER, DASS SIE DICH  
HIER REINGESTECKT  
HABEN.



WIESO?  
WAS MEINST DU  
MIT 'HIER REIN'?

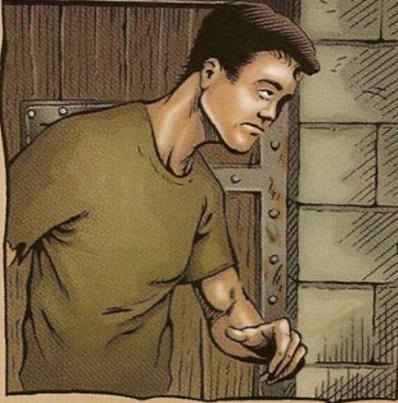


DAS IST  
DIE ZELLE FÜR  
LEBENSLÄNGLICHE,  
MEIN KLEINER.

MÖRDER,  
VERGEWALTIGER,  
ERZDIEBE - UND EBEN  
FAHNENFLÜCHTIGE, WIE  
DU EINER BIST...

DU WUSSTEST  
WOHL NICHT, DASS  
DESEKTIEREN SEIT DEN  
GROSSEN ORKKRIEGEN ZU DEN  
SCHLIMMSTEN VERBRECHEN IM  
KÖNIGREICH ZÄHLT? DIE STADT-  
WACHEN KASSIEREN SOGAR  
PRÄMIEN FÜR ABTRÜNNIGE  
WIE DICH...

IHR MEINT, WIR MÜSSEN DEN REST UNSERES LEBENS HIER IN DIESER MICKRIGEN ZELLE VERBRINGEN?!



NEIN. EIGENTLICH KOMME ICH AUS SENDAR. ALS SOLDAT WAR ICH ALLERDINGS IN EINEM STÜTZPUNKT AN DER GROSSEN NORDEBENE STATIONIERT.

ABER WIESO FRAGST DU?

DU BIST NICHT VON HIER, HÄH?



WEIL EIGENTLICH JEDER, DER HIER WOHT, WISSEN MÜSSTE, WAS EINEN ERWARTET, WENN MAN LEBENSBLÄNGLICH BEKOMMT...

WOVON SPRICHTST DU?

HAST DU NOCH NIE VON DER KUPPEL GEHÖRT?

ÄH, TUT MIR LEID, NEIN...

GORN, ERZÄHL DU ES IHM...



OKAY, KLEINER, WEIL DU NEU IN DER STADT BIST UND WEIL DU NOCH SO'N JUNGER HÜPPER BIST UND BESTIMMT DACHTEST, DU KÖNNTEST HIER IN KHORINIS DIE GROSSE KOHLE MACHEN, INDEM DU 'NE NEUE ERZADER ENDECKST ODER SO...

...WIE AUCH IMMER, ICH WERD DIR VERRATEN, WAS DIE KUPPEL IST...

DIE KUPPEL IST HIER IN DER GEGEND DER NAME FÜR DAS ARBEITSLAGER BEI DEN KÖNIGLICHEN MINEN. ES IST SOZUSAGEN DAS GEFÄNGNIS VON KHORINIS.

IMMER MIT DER RUHE...

LIND WIESO WIRD ES KUPPEL GENANNT?



«ES HEISST SO, WEIL DAS GESAMTE GEBIET VON EINER GIGANTISCHEN MAGISCHEN BARRIERE UMGEBEN WIRD. EIGENTLICH HAT DIE BARRIERE JA DIE FORM EINER KUGEL, DOCH DA DER UNTERE TEIL IM BODEN VERSCHWINDET, SIEHT ES EBEN AUS WIE EINE RIESIGE KÄSEGLOCKE - 'NE KUPPEL EBEN.»

«ABER... WER IN GOTHAS NAMEN HAT DENN DIE MACHT, EINE SOLCH GEWALTIGE MAGIE ZU ERZEUGEN?!»

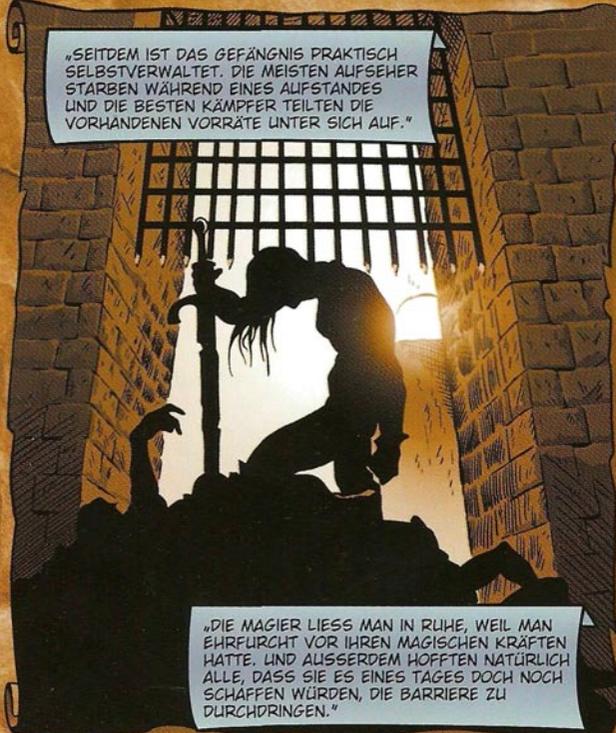


„DER KÖNIG TROMMELTE DAMALS – DAS WAR VOR ETWA 20 JAHREN – ZWÖLF SEINER BESTEN MAGIER ZUSAMMEN. EIGENTLICH SOLLTE DIE BARRIERE JA VIEL KLEINER WERDEN, DOCH IRGENDWAS GING SCHIEF. DIE KUGEL DEHNTE SICH VIEL WEITER AUS ALS GEPLANT – UND SCHLOSS DIE MAGIER GLEICH MIT EIN.“



„TJA, PECH FÜR DIE JUNGS, DENN KEINEM LEBENDEN WESEN IST ES MÖGLICH, DIESE MAGISCHE TRENNWAND VON INNEN ZU DURCHDRINGEN, DAS GEHT NUR VON AUSSEN.“

„SEITDEM IST DAS GEFÄNGNIS PRAKTISCH SELBSTVERWALTET. DIE MEISTEN AUFSEHER STARBEN WÄHREND EINES AUFSTANDES UND DIE BESTEN KÄMPFER TEILTEN DIE VORHANDENEN VORRÄTE UNTER SICH AUF.“



„DIE MAGIER LIESS MAN IN RUHE, WEIL MAN EHRFURCHT VOR IHREN MAGISCHEN KRÄFTEN HATTE, UND AUSSERDEM HOFFTEN NATÜRLICH ALLE, DASS SIE ES EINES TAGES DOCH NOCH DURCHDRINGEN.“

„UNSER GUTER KÖNIG RHOBAR ERKANNT ZIEMLICH SCHNELL, DASS ER DIE SITUATION ZU SEINEN GUNSTEN AUSNUTZEN KONNTE. ER BOT DEN ANFÜHRERN DER GEFANGENEN AN, IHNEN NAHRUNGSMITTEL, KLEIDUNG, MEDIZIN, ALKOHOL UND WAS SONST BENÖTIGT WURDE, ZUR VERFÜGUNG ZU STELLEN.“



„IM GEGENZUG SOLLTEN SIE DAFÜR SORGEN, DASS IN DEN MINEN GESCHÜRT WÜRDE, DAMIT DAS KÖNIGREICH WEITER MIT ERZ VERSORGT BLEIBEN WÜRD.“

„SO BILDETE SICH SCHNELL EINE EIGENE HIERARCHIE IN DEM GEFÄNGNIS. DIE STÄRKSTEN, DIE SOGENANNTE ERZBARONE, KONTROLLIEREN AUCH HEUTE NOCH ALLES, WAS SIE VON DER AUSSENWELT ERHALTEN. WENN ANDERE DAVON ETWAS HABEN WOLLEN, MÜSSEN SIE DAFÜR IN DEN MINEN SCHUFTEN GEHEN. JE MEHR SIE VON DEM KOSTBAREN MAGISCHEN ERZ RAUSHOLEN, DESTO MEHR BEKOMMEN SIE AUCH DAFÜR. FÜR DAS ERZ WIEDERUM KRIEGEN DIE ERZBARONE VOM KÖNIG NEUE WAREN. EIN NETTER KREISLAUF ALSO, UND WENN ES NACH DEN ERZBARONEN GINGE, KÖNNTE ES AUCH IMMER SO WEITERGEHEN. DA DRINNEN SIND SIE DIE ABSOLUTEN HERRSCHER, HIER DRAUSSEN WÄREN SIE NUR STRASSENDRECK.“



„EINIGE LEUTE HABEN SICH VON DIESEM KREISLAUF ABGESPALTEN UND IHR EIGENES LAGER GEGRÜNDET, DAS SOGENANNT NEUE LAGER. SIE VERSORGEN SICH DORT WEITESTGEHEND SELBER, INDEM SIE REIS ANBAUEN. AUSSERDEM ERBELTEN SIE HIN UND WIEDER VORRÄTE AUS DEM ALTEN LAGER. KEIN WUNDER ALSO, DASS SICH DIE BEIDEN LAGER NICHT GERADE FREUNDLICH GESONNEN SIND. AUCH EINIGE DER MAGIER SIND ZUM NEUEN LAGER ÜBERGELAUFEN. SIE NENNEN SICH „MAGIER AUS DEM KREIS DES WASSERS“, IM GEGENSATZ ZU DEN FEUERMAGIERN IM ALTEN LAGER.“



„TJA, UND DANN SOLL SICH VOR EINIGEN JAHREN NOCH EINE ART SEKTE GEBILDET HABEN, DIE REGEN ZUWACHS VERZEICHNET. DIE MITGLIEDER TÄTOWIEREN IHREN GANZEN KÖRPER MIT SELTSAMEN SYMBOLEN UND VERSUCHEN, DURCH MEDITATION IHR INNERSTES SELBST ZU ERFORSCHEN ODER SO'N QUATSCH...“

„DOCH SEIT DAS GESCHEHEN IN DER KLÜPPEL IN GEREGLTEN BAHNEN VERLÄUFT, DRINGT NICHT MEHR VIEL NACH DRAUSSEN. HIN UND WIEDER KRIEGT MAN EIN PAAR GERÜCHTE ZU OHREN, ABER AUS IRGEND EINEM GRUND MACHEN DER KÖNIG UND DIE OBEREN VON KHORINIS EIN GEHEIMNIS AUS DER SACHE, SO DASS NUR DIE WENIGSTEN WISSEN, WAS DA DRINNEN WIRKLICH ABGEHT...“



UND WANN WIRD MAN LINS DA REINBRINGEN?

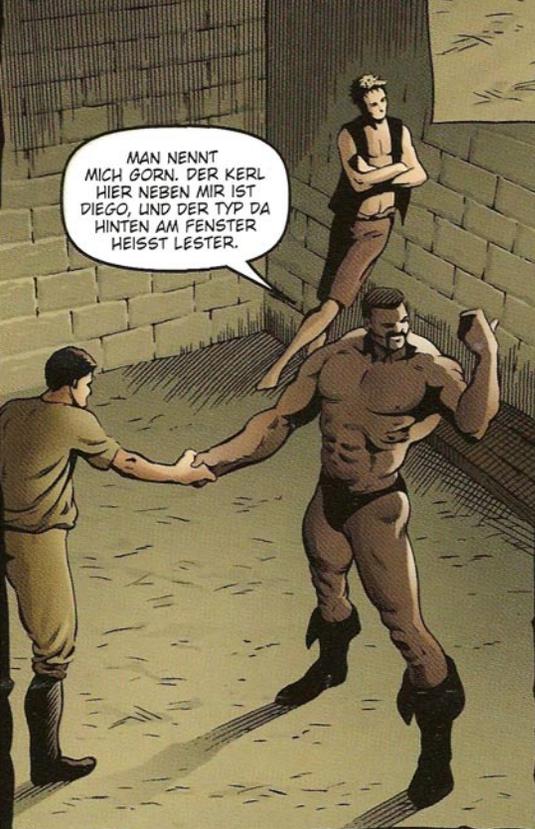


IN EIN PAAR WOCHEN, WENN DER MOND DES EINHORNS VOLLENDET IST.

NA, DANN HABEN WIR JA NOCH 'NE MENGE ZEIT...



ICH HEISSE MILTEN. MILTEN PLESCOTT. UND WER SEID IHR?



MAN NENNT MICH GORN. DER KERL HIER NEBEN MIR IST DIEGO, UND DER TYP DA HINTEN AM FENSTER HEISST LESTER.



ICH BIN NATÜRLICH ZU UNRECHT HIER. GENAU GENOMMEN MÜSSTE MEIN FÜRSPRECHER IN DIESEM MOMENT BEIM HOHEN RAT AUFWARTEN, UM MEINE BEGNADIGUNG ZU ERWIRKEN.



HÖR NICHT AUF DEN SCHEISS, DEN ER ERZÄHLT. NIEMAND IST HIER UNSCHULDIG. LESTER IS'N BISSCHEN DURCHGEKNALLT, ABER ANSONSTEN GANZ IN ORDNUNG.



WAS HAT ER VERBROCHEN?

DIE STADTWACHEN NAHMEN IHN WEGEN IRGENDNEINER KLEINIGKEIT FEST, UND ALS ER VERSUCHT HAT, ZU FLIEHEN, HAT ER ZWEI VON DENEN GETÖTET.



UND WAS MUSSTET IHR BEIDEN TUN, UM HIER REINZUKOMMEN?

DU BIST GANZ SCHÖN NEULIGERIG, KLEINER...



MILTEN. MEIN NAME IST MILTEN.

OKAY... MILTEN, NA GUT, WARUM NICHT? ZEIT HABEN WIR JA GENUG...



„IM NAMEN SEINER KÖNIGLICHEN HOHEIT RHOBAR'S II, ...“

„...DEM TRÄGER DES ZEPTERS VON VARANT...“

„...DEM VEREINIGER DER VIER REICHE IM MYRTANISCHEN MEER...“



BEWEGT EUCH, IHR SÄCKE, SONST KOMMT IHR ERST GAR NICHT LEBEND UNTEN AN!!



OKAY, JUNGS, WIR SEHEN LINS DANN UNTEN... HOFFENTLICH...



ICH GLAUBE, JETZT GEHT ES GLEICH LOS...



AAA



PLATSCH!!!



„...DEM VERKÜNDER DES  
GLAUBENS AN DIE DREI GÖTTER  
UND STATTHALTER DES OBERSTEN  
GOTTES RA...“

„...VERURTEILE ICH DIESE VIER  
VERBRECHER ZUR HAFT IN DEN  
ERZMINEN VON KHORINIS.“

WAS PASSIERT,  
WENN WIR DURCH  
DIE BARRIERE  
TRETEN?

MHM... DAS  
MÜSSTE DAS ALTE  
LAGER SEIN.

DA HINTEN  
KANN MAN EINE  
SIEDLUNG  
SEHEN.

SIE SOLLEN  
DORT ARBEITEN BIS  
AN IHR LEBENSSENDE,  
AUF DASS SIE DAS  
LINRECHT, WELCHES  
SIE BEGANGEN  
HABEN, WIEDER  
AUSGLEICHEN...

WENN DU INS  
WASSER EINTAUCHST,  
SCHWIMM EINFACH DEN  
LÜFTBLASEN HINTERHER,  
DANN FINDEST DU SCHON  
DEN WEG NACH  
OBEN...

DAS DURCHBRECHEN DER  
BARRIERE SOLL EINEM FÜR  
KURZE ZEIT DIE SINNE VER-  
WIRREN. DADURCH SIND  
SCHON EINIGE LINTEN IM  
SEE ERTRUNKEN.

**AHHHHH!!!**





MÖGE DER KAMPF BEGINNEN...

ULGOR!!  
MACH DIE SAU FERTIG!!!



ORIK!!

SCHLITZ  
IHN AUF!

UND?  
ALF WEN HAST  
DU GEWETTET,  
GORN?

ORIK!!

ORIK!!

ULGOR!

ULGOR!

BLUUUIT!

WAS FÜR EINE  
DUMME FRAGE...  
AUF ORIK NATÜRLICH!  
IMMERHIN IST ER DIE  
RECHTE HAND  
VON LEE.

GIB'S DEM  
SCHWÄCHLING!

ULGOR!

GLAUBST DU,  
ER HAT EINE  
CHANCE GEGEN  
ULGOR?



NA KLAR! ULGOR,  
DIESES VERSOFFENE  
SCHWEIN, KANN SICH  
DOCH KAUM AUF ZWEI  
BEINEN HALTEN! SIEH  
IHN DIR DOCH AN!!



ICH SAG EUCH WAS: IHR HIER IM ALTEN  
LAGER LEBT EINFACH ZU SEHR IM ÜBERFLUSS, VOR  
ALLEM, WAS DEN ALKOHOL ANGEHT! FALLS EURE GARDE  
IRGENDWANN MAL VORHABEN SOLLTE, UNS ZU ÜBERFALLEN,  
DANN SOLLTEN SIE VORHER 'NE TONNE MINZE FRESSEN,  
SONST WERDEN WIR IHRE ALKOHOLFAHNE NÄMLICH  
MEILENWEIT RIECHEN!



OKAY, GENUG JETZT. WIR HATTEN DOCH VEREINBART, UNS HEUTE NICHT DARÜBER ZU STREITEN, SONDERN EINFACH NUR DEN KAMPF ANZUSCHAUEN!

LIND IHR IM NEUEN LAGER SOLLTET BESSER AUF EURE DRECKIGEN PIRATEN AUFPASSEN. EINES TAGES HABEN DIE ERZBARONE GENUG VON IHNEN LIND ES GIBT EINEN OFFENEN KRIEG ZWISCHEN DEN LAGERN!



TÖTE!  
TÖTE!  
TÖTE!

MHM...

HMMM...

ULGOR!

ULGOR!

GEH RAN!!

EY, KUCKT MA, 'N ERZBARON MIT SEINEM HOFSTAAT KOMMT AUF DIE EMPORE!



DAS IST ERZBARON GOMEZ. ER ORGANISIERT DIE KÄMPFE IN DER ARENA, DESWEGEN HAT ER AUCH EINEN EHRENPLATZ GANZ OBEN.

LIND FRAUEN ZU SCHLAGEN GEHÖRT WOHL AUCH ZU SEINEN HOBBYS...

MHM, STIMMT...



...DIESES MIESE ARSCHLOCH HÄTTE MAL 'NE NETTE ABREIBUNG VERDIENT! ZU DUMM, DASS ER SICH NIE OHNE SEINE LEIBWACHE BLICKEN LÄSST...





TÖTE!  
TÖTE!

ULGOR!

ULGOR!

ORIK,  
STEH  
AUF!!

DU SOLLTEST  
SO WAS NICHT  
ZU LAUT SAGEN,  
GORN.

ALICH WENN HIER  
WAFFENSTILLSTAND  
HERRSCHT: DU BIST IMMER  
NOCH IM LAGER DES FEINDES.  
ES GIBT LEUTE, DIE DICH FÜR  
'NE LADUNG SUMPFKRAUT  
JEDERZEIT BEI DEN  
ERZBARONEN  
ANSCHWÄRZEN  
WÜRDEN...



JA, DU  
ZUM BEISPIEL,  
DIEGO...

ICH?  
WIE KOMMST  
DU DENN  
DARAUF?!

ORIK!

TOD DEM  
FETTSACK!

ORIK!

JA!

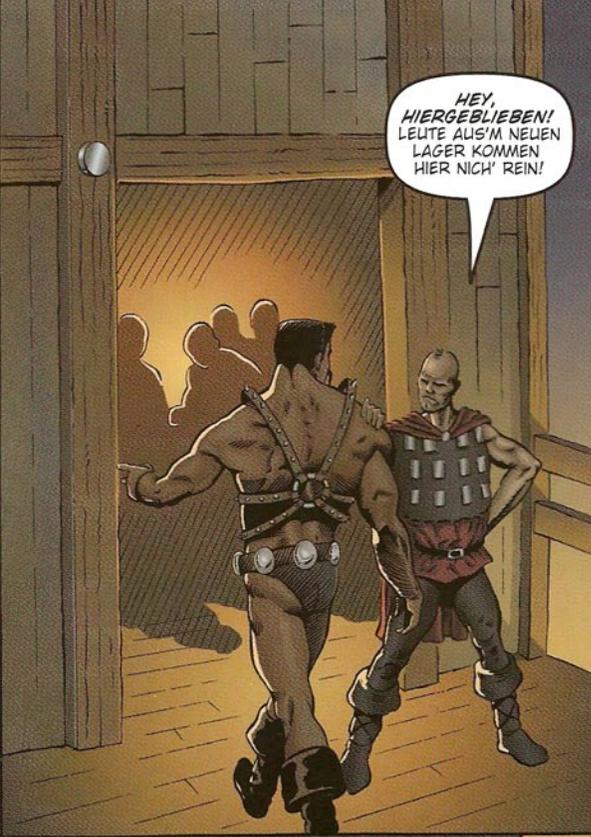
SCHLIG!

ACH KOMM  
SCHON, ICH WEISS  
GANZ GENAU, DASS  
DU DIR EIN KLEINES  
ZUBROT ALS INFORMANT  
DER ERZBARONE  
VERDIENST. DU BIST  
EIN SCHATTEN...

ABER ICH  
WÜRD NICHT  
MEINE FREUNDE  
VERRATEN.

TJA GORN,  
SCHEINT SO, ALS  
HÄTTEST DU AUF DEN  
RICHTIGEN MANN  
GESETZT... ÄH...

...GORN?



HEY,  
HIERGEBLIEBEN!  
LEUTE AUS'M NEUEN  
LAGER KOMMEN  
HIER NICH' REIN!



SOLL WOHL'N  
WITZ SEIN, WAS?  
ICH WILL NIUR'N  
BIER...



IS' MIR  
SCHEISSEGAL,  
WAS DU WILLST. DER  
ERZBARON MÖCHTE  
KEINEN VON EUCH IN  
DER NÄHE HABEN,  
SOLANGE ER DEM  
KAMPF ZUSIEHT!



WIE DU MEINST.  
DANN GEH WIEDER HOCH  
ZU DEINEM BOSS UND PASS  
AUF, DASS ER SICH NICHT IN  
DIE HOSE MACHT. DA WO ICH  
HERKOMME, LÄD MAN SEINE  
GEGNER ZU EINEM FEST-  
MAHL EIN, BEVOR  
MAN SIE TÖTET...

ACH JAP!



LIND DA WO ICH  
HERKOMME, WENDET MAN  
SEINEM GEGNER NIE...

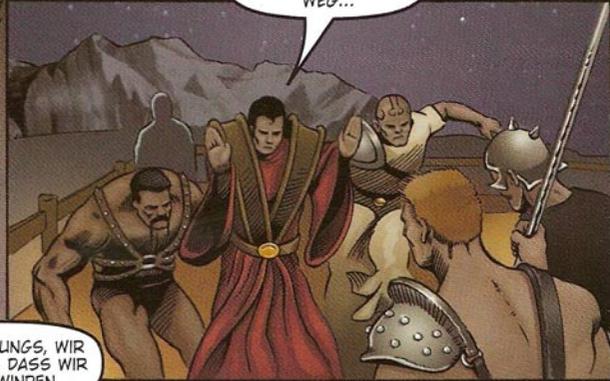


LUUH!

HEYHEYHEY, SCHÖN RUHIG BLEIBEN, LEUTE. STECKT EURE WAFFEN WIEDER WEG...



...DEN RÜCKEN ZU?

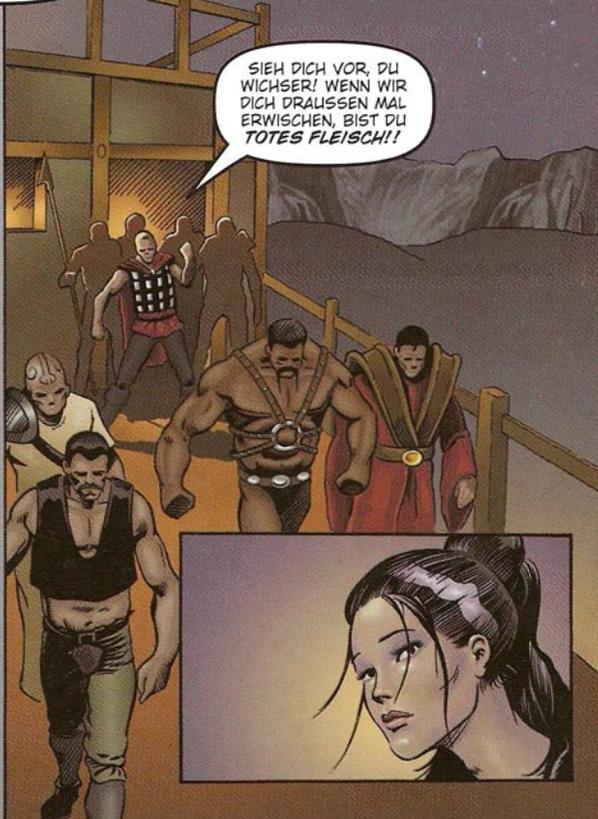


ICH WILL NUR, DASS ES KEINEN ÄRGER GIBT.

KOMMT, JUNGS, WIR SEHEN ZU, DASS WIR VERSCHWINDEN...



WAS HAT DAS ZU BEDEUTEN, MAGIER?! DU GIBST DICH MIT DIESEM PACK AB?!?



SIEH DICH VOR, DU WICHSER! WENN WIR DICH DRAUSSEN MAL ERWISCHEN, BIST DU TOTES FLEISCH!!



MAN SAGTE MIR, IHR WÜNSCHT MICH ZU SPRECHEN, MEISTER CORRISTO?

JA, MILTEN, KOMM HER...

MIR IST ZU OHREN GEKOMMEN, DASS ES EINEN ZWISCHENFALL IN DER ARENA GAB, AN DEM DU BETEILIGT WARST...

DAS... DAS WAR NICHT WELTBEWEGENDES, NUR EIN KLEINER STREIT, WIE ER HIN UND WIEDER...

ABER...

ICH MÖCHTE NICHT, DASS DU DICH WEITER MIT DIESEN LEUTEN ABGIBST, DIE DU DEINE FREUNDE NENNST.

SCHWEIG!

DENKST DU, ICH HABE DICH ZU MEINEM ADEPTEN ERKOREN, DAMIT DU DIR FREUNDE IM GEMEINEN VOLK, UND SCHLIMMER NOCH - IM NEUEN LAGER SUCHST?!

DU BIST DIR OFFENBAR NICHT BEWUSST, WELCH EINE EHRE ES FÜR JEMANDEN WIE DICH IST, IN DIE GILDE DER MAGIER AUFGENOMMEN ZU WERDEN. ICH MUSSTE MEINE BRÜDER ERST DAVON ÜBERZEUGEN, DASS DU ES ÜBERHAUPT WERT BIST!

EHRlich GESAGT, WEISS ICH AUCh NICHT, WARUM DU DICH ÜBERHAUPT MIT DIESEN LEITEN ABGEBEN WILLST. WAS KÖNNEN SIE DIR DENN SCHON BIETEN, DAS DU NICHT SOWIESO SCHON HAST?

JUNGE, ALS DU ZUM ERSTEN MAL HIERHER KAMST, HABE ICH DIREKT ERMERKT, ÜBER WELCHES UNUSGEBWÖHNLICHES TALENT DU VERFÜGST.

MACH DIR NICHT ALL DEINE MÖGLICHKEITEN ZUNICHT, INDEm DU DICH MIT DEM ABSCHAUM HERUMTREIBST...

BEGREIFST DU NICHT? DU BIST JETZT EINER DER ERWÄHLTEN.

WÄHREND DIESE ARMEN WÜRMEr DA DRUSSEN TAG FÜR TAG IN DEN MINEN SCHLÜPFTEN, UM AM ABEND EIN VERGAMMELTES STÜCK FLEISCH ZU BEKOMMEN, KÖNNEN WIR HIER TUN UND LASSEN, WAS WIR WOLLEN!

SIE GEBEN UNS ALLES, WONACH ES UNS VERLANGT, DENN SIE HABEN RESPEKT VOR UNS.

SELBST DIE ERZBARONE UND IHRE PRIMITIVEN SCHERGEN MÜSSEN VIEL ZEIT DARAUf VERWENDEN, DAMIT HIER ALLES REIBUNGSLOS VERLÄUFT... ABER WIR...?

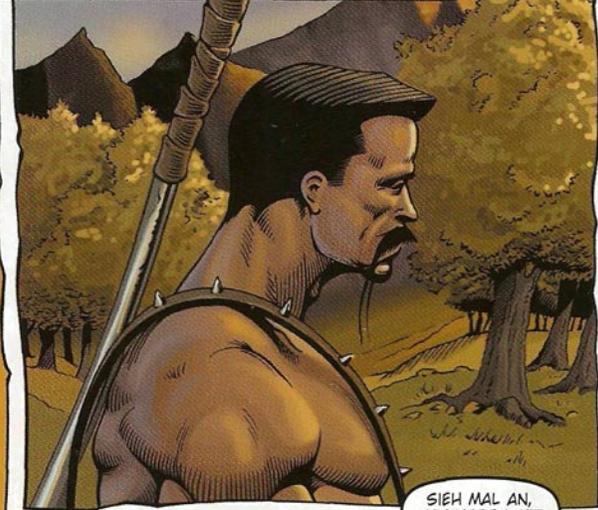
ÜBRIGENS HABEN SICH DEINE FREUNDE MIT BRABAK, DEM ANFÜHRER VON GOMEZ' LEIBWACHE, EINEN UNANGENEHMEN FEIND GESCHAFFEN.

ICH HABE GEHÖRT, DASS ER ALLES DARAN SETZT, ES IHNEN HEIMZUZAHLEN....

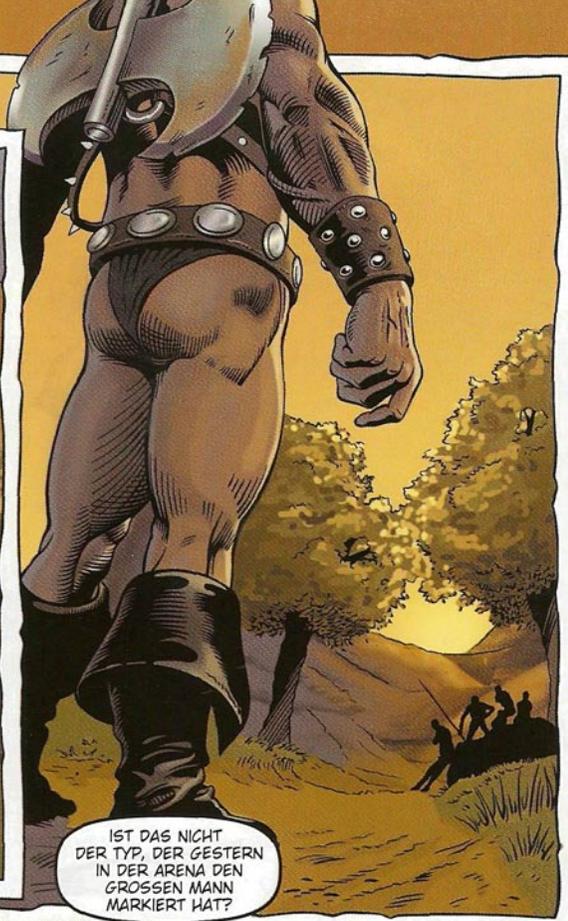
DU RUINIERT UNSER ANSEHEN, WENN DU DICH MIT DIESEM GESINDEL HERUMTREIBST, ALSO WIRST DU DICH VON HEUTE AN NICHT MEHR MIT IHNEN TREFFEN...



„...VOR ALLEM DIESEM SÖLDNER  
AUS DEM NEUEN LAGER...“



SIEH MAL AN,  
WEN HABEN WIR  
DENN DA...?!



IST DAS NICHT  
DER TYP, DER GESTERN  
IN DER ARENA DEN  
GROSSEN MANN  
MARKIERT HAT?



JA, WAS FÜR'N  
ZUFALL. WIR SOLLTEN  
DIR NÄMLICH WAS  
VON BRABAK  
AUSRICHTEN.

ES WIRD  
BALD WINTER UND  
ER BRAUCHT EINEN  
NEUEN UMHANG...

...UND ER DACHTE  
DARAN, IHN AUS  
DEINER HAUT ZU  
MACHEN...



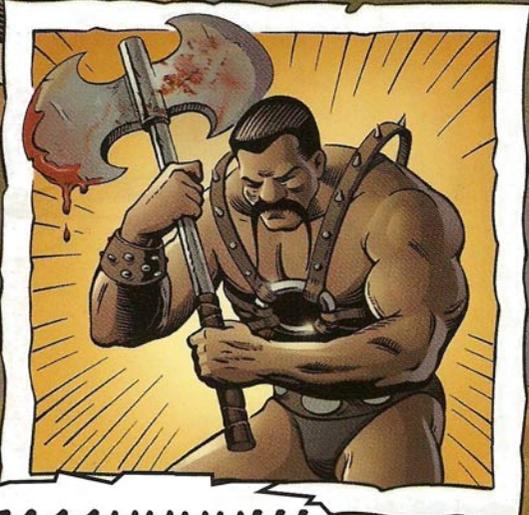
DU HAST  
DOCH NICHTS  
DAGEGEN...?



GAAARGH



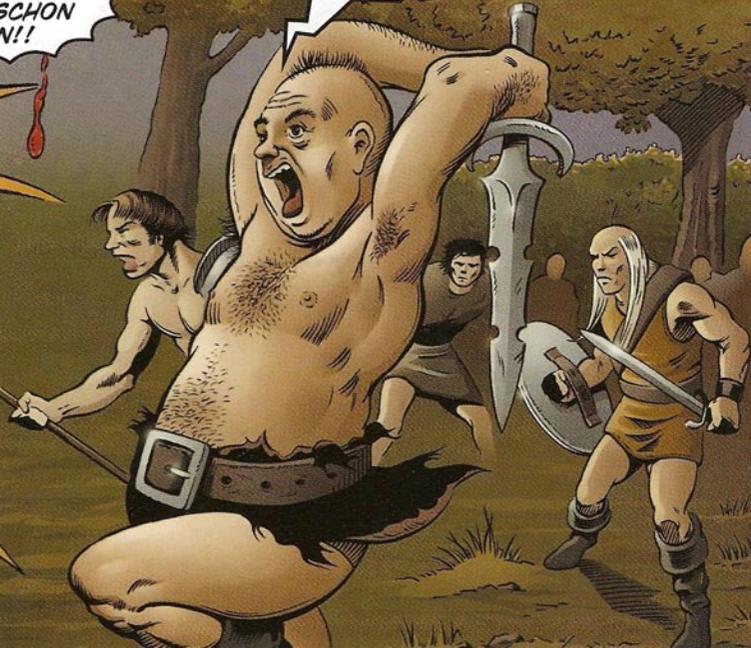
POCK

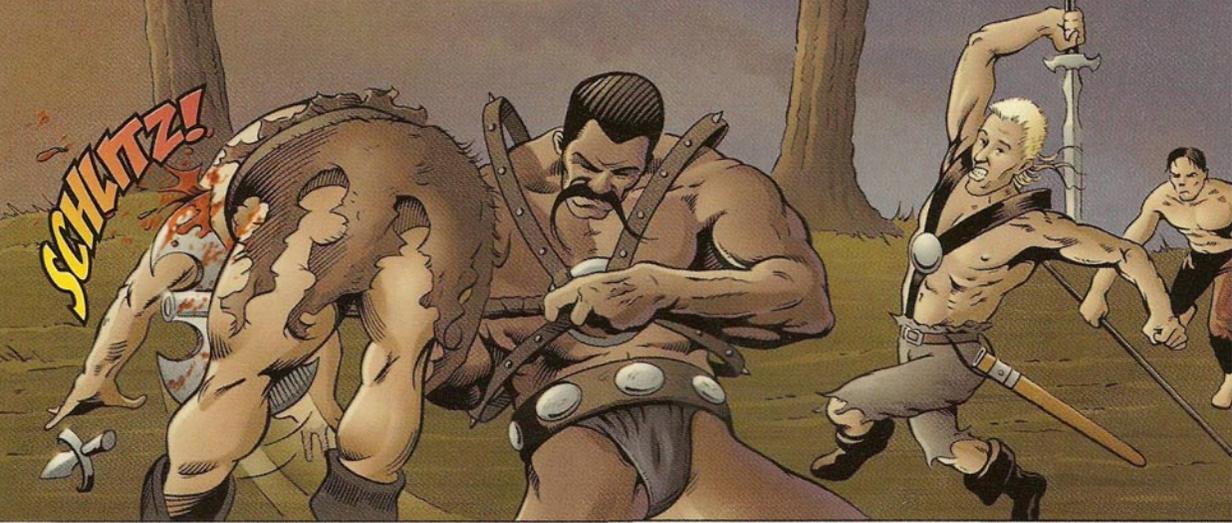


SHLT

WAS  
IST LOS MIT  
EUCH?! GREIFT  
IHN SCHON  
AN!!

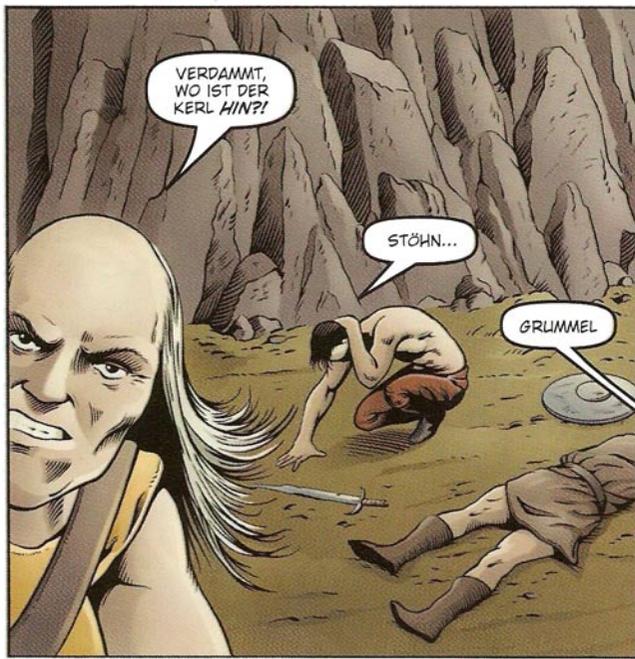
JAAHHHHH!!!







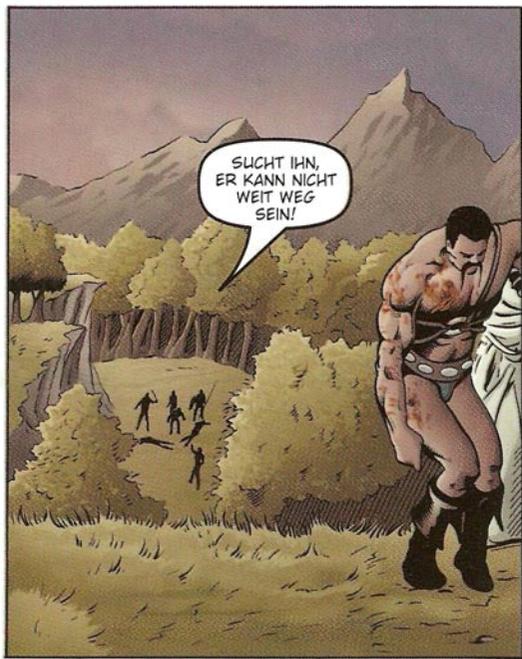




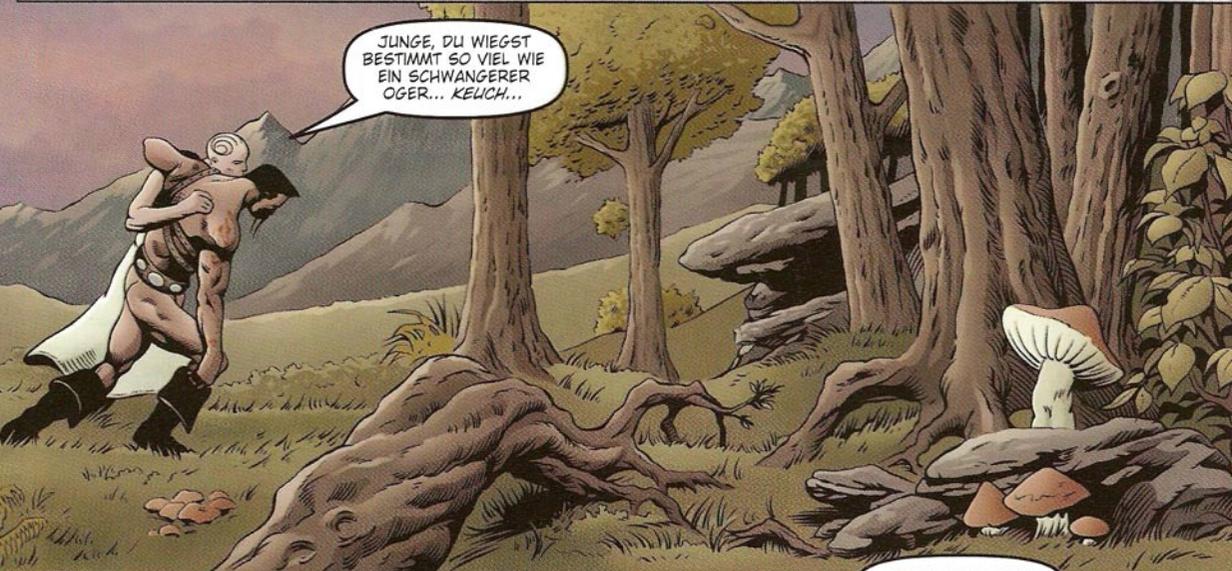
VERDAMMT, WO IST DER KERL HIN?!

STÖHN...

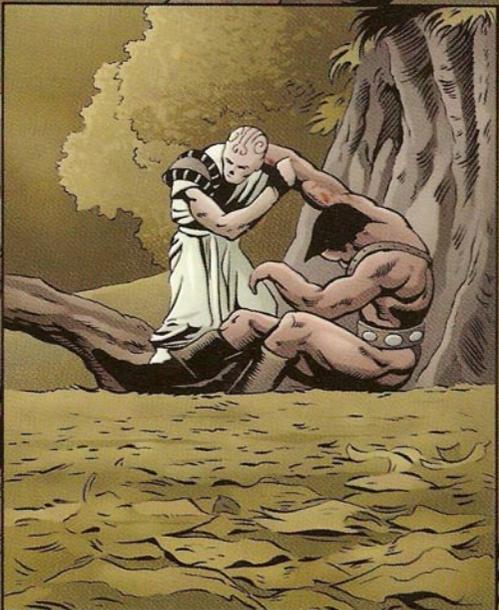
GRUMMEL



SUCHT IHN, ER KANN NICHT WEIT WEG SEIN!



JUNGE, DU WIEGST BESTIMMT SO VIEL WIE EIN SCHWANGERER OGER... KEUCH...



MIST, DIE HÄNGEN UNS IMMER NOCH AM ARSCH...

BEI UNSEREM TEMPO WERDEN SIE UNS BALD GEFUNDEN HABEN!



KOMM SCHON, GORN, WIR MÜSSEN WEI...



GORN..?

STÖHN...



HEY, GUT GEMACHT, DU HAST UNS GERADE DAS LEBEN GERETTET!

JETZT MÜSSEN WIR DEN EINGANG NUR NOCH TARNEN...



SIE KOMMEN...



MMH, NIEMAND ZU SEHEN...



LASS UNS NOCH EIN STÜCK WEITERGEHEN UND DANN UMKEHREN...

GUT.



SIE SIND WEG...

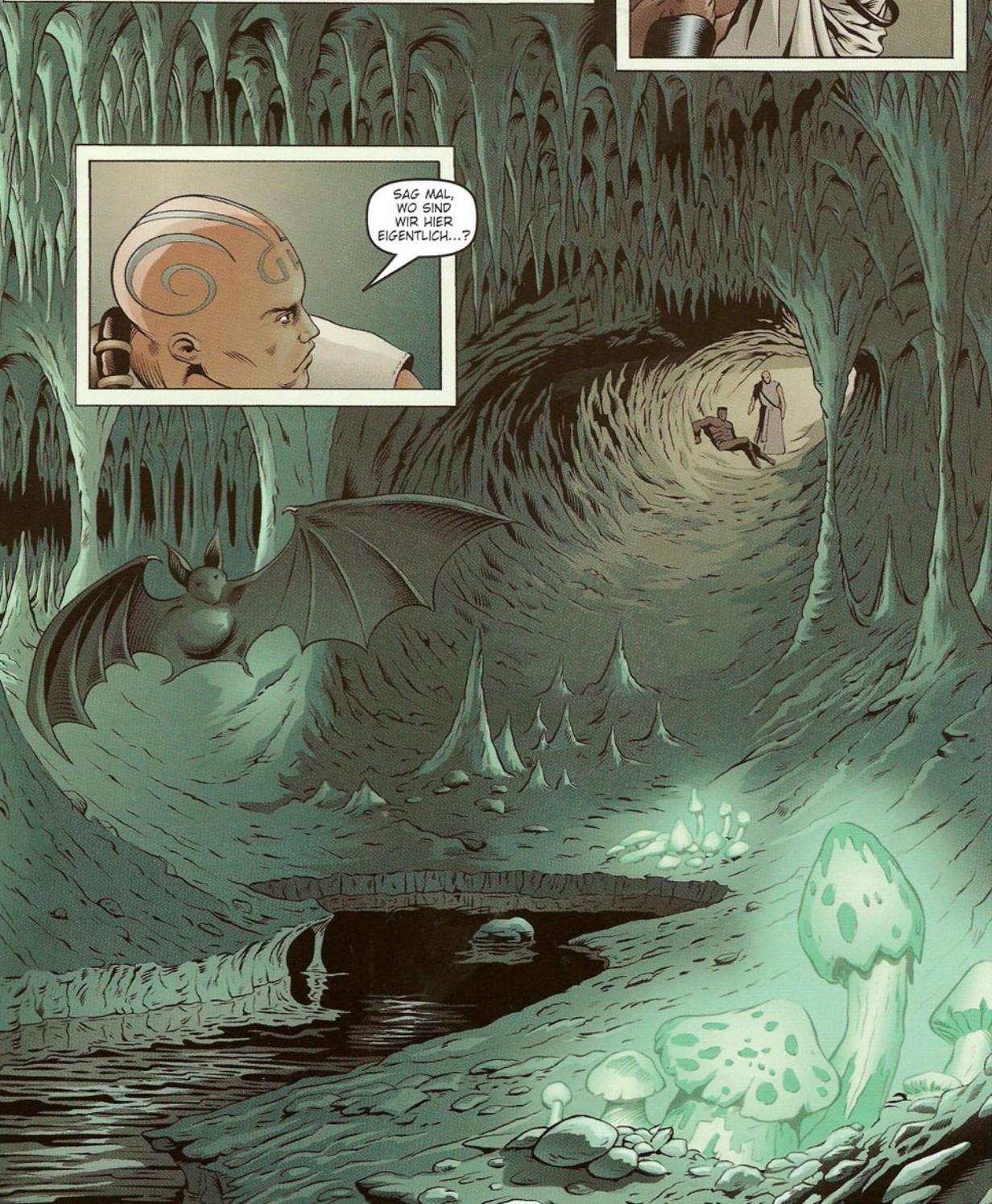
MANN, DU SIEHST WIRKLICH BESCHISSEN AUS...



DIE HABEN DICH GANZ SCHÖN ÜBEL ZUGERICHTET, WIR MÜSSEN UNBEDINGT HILFE HOLEN.



SAG MAL, WO SIND WIR HIER EIGENTLICH...?



AM NÄCHSTEN TAG...

IHR HABT TIERISCHES GLÜCK GEHABT, DASS IHR BRABAKS MÄNNERN ENTKOMMEN SEID. MAN HAT MIR ERZÄHLT, ER IST BEINAHE GEPLATZT VOR WUT, ALS ER ERFAHREN HAT, DASS GORN NOCH LEBT.

AN GORNS STELLE WÜRDTE ICH MICH IN NÄCHSTER ZEIT NICHT MAL IN DIE NÄHE DES ALTEN LAGERS WAGEN...

LUND WAS IST MIT EUCH BEIDEN? WILL BRABAK EUCH AUCH ANS LEDER?

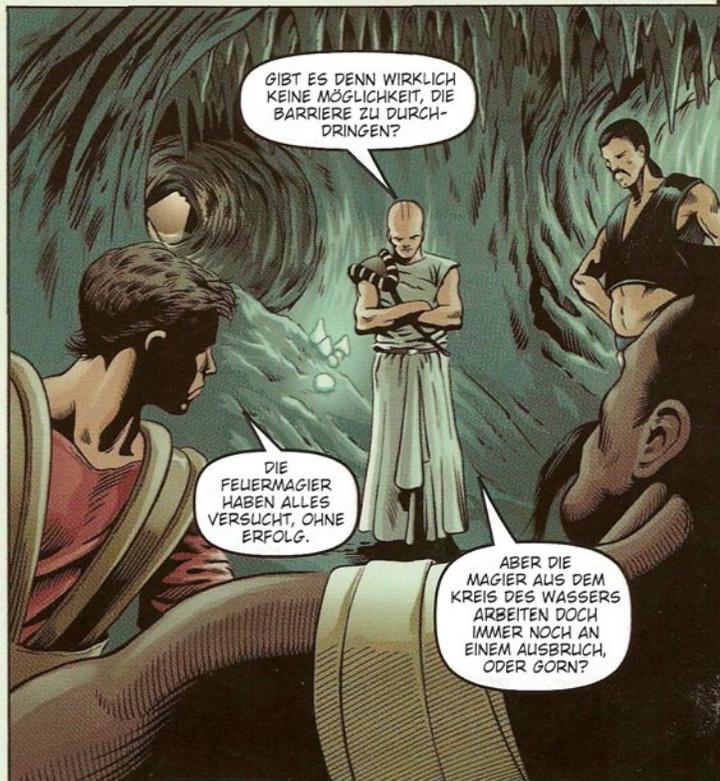
NE, BISHER NICHT. ABER ICH MERKE, DASS EINIGE LEUTE MIR NICHT MEHR ALLES ANVERTRAUEN MÖCHTEN, WEIL SIE ERFAHREN HABEN, DASS ICH MIT JEMANDEN AUS DEM NEUEN LAGER BEFREUNDET BIN.

MILTEN IST ALS MAGIERNOVIZE ALLERDINGS SO GUT WIE UNANTASTBAR.



GLAUBT MIR, SO ROSIG WIE IHR EUCH DAS VORSTELLT, IST DAS LEBEN ALS NOVIZE DER FEUERMAGIER AUCH NICHT. DIESE ALTEN SÄCKE HABEN SICH DAMIT ABGEFUNDEN, DEN REST IHRES LEBENS IN DER BARRIERE ZU VERBRINGEN, UND DEMENTSPRECHEND BENEHMEN SIE SICH AUCH.

ICH WÜRDTE JEDE SICH BIETENDE GELEGENHEIT WAHRNEHMEN, UM AUS DIESEM DRECKSPFÜHL ZU FLIEHEN...



GIBT ES DENN WIRKLICH KEINE MÖGLICHKEIT, DIE BARRIERE ZU DURCHDRINGEN?

DIE FEUERMAGIER HABEN ALLES VERSUCHT, OHNE ERFOLG.

ABER DIE MAGIER AUS DEM KREIS DES WASSERS ARBEITEN DOCH IMMER NOCH AN EINEM AUSBRUCH, ODER GORN?



STIMMT. SIE SAMMELN IM NEUEN LAGER SO VIEL MAGISCHES ERZ WIE MÖGLICH, WEIL DIE DARIN GESPEICHERTE MAGIE IHNEN HELFEN SOLL, DIE BARRIERE ZU SPRENGEN.

ABER NIEMAND WEISS, OB ES KLAPPEN WIRD...



EGAL, OB SIE ES IRGENDWANN SCHAFFEN, DIE BARRIERE ZU KNACKEN ODER NICHT, WIR MÜSSEN ZUSEHEN, DASS WIR BIS DAHIN ÜBERLEBEN!



DIEGO HAT RECHT. WENN WIR NICHT BALD ETWAS GEGEN BRABAK UND SEINE MÄNNER UNTERNEHMEN, WERDEN WIR HIER NICHT ALT...

WAS SCHLÄGST DU VOR? IHN EINFACH UMLEGEN?



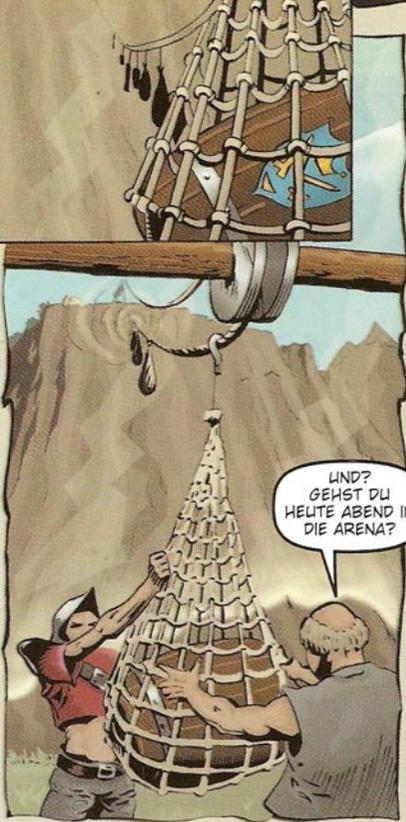
NEIN, DAS IST ZU OFFENSICHTLICH, DAMIT MACHEN WIR UNS NUR NOCH MÄCHTIGERE FEINDE.

WIR SOLLTEN UNS NICHT DIE HÄNDE SCHMUTZIG MACHEN. ES GIBT SICHER EINEN WEG, DIESEN BRABAK LOSZUWERDEN, OHNE DASS UNS DIE ERZBARONE DAFÜR IM NACKEN HÄNGEN...

LUND WIE WILLST DU DAS ANSTELLEN?



WIR WERDEN UNS DIE GEGEBENEN UMSTÄNDE EINFACH ZUNUTZE MACHEN. LUND ICH GLAUBE, ICH WEISS AUCH SCHON WIE..



LIND? GEHST DU HEUTE ABEND IN DIE ARENA?



AUF JEDEN FALL...



DEN KAMPF WILL ICH MIR NICHT ENTGEHEN LASSEN... UFF!



DANN SOLLTEN WIR LINS ABER WAS BEEILEN, SONST SIND DIE BESTEN PLATZE WIEDER WEG.

MHM.

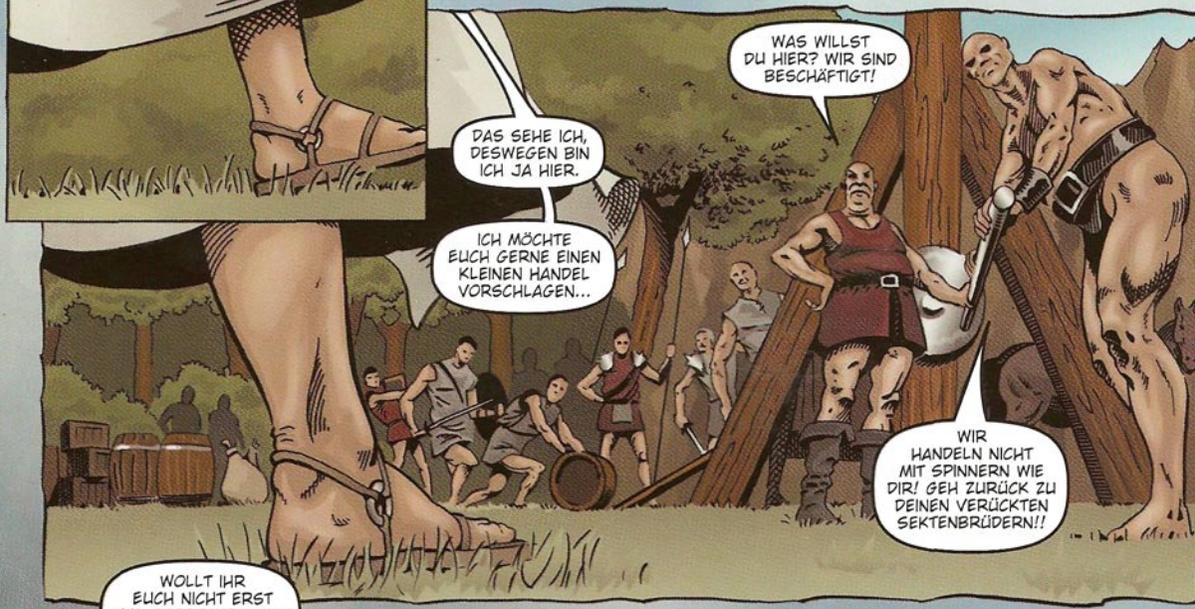


ICH HABE JA IMMER NOCH MEINE ZWEIFEL, WAS DIESEN PLAN ANGEHT, MILTEN...

KEINE SORGE. WENN LESTER SEINE SACHE GUT MACHT, WERDEN DIE WACHEN NICHTS MERKEN.



ACHTUNG, ER GEHT JETZT ZU IHNEN!



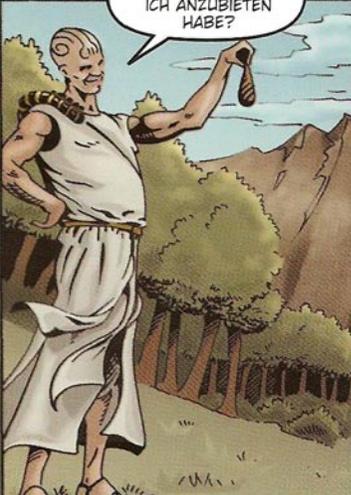
WAS WILLST DU HIER? WIR SIND BESCHÄFTIGT!

DAS SEHE ICH, DESWEGEN BIN ICH JA HIER.

ICH MÖCHTE EUCH GERNE EINEN KLEINEN HANDEL VORSCHLAGEN...

WIR HANDELN NICHT MIT SPINNERN WIE DIR! GEH ZURÜCK ZU DEINEN VERÜCKTEN SEKTEBRÜDERN!!

WOLLT IHR EUCH NICHT ERST MAL ANSCHAUEN, WAS ICH ANZUBIETEN HABE?



JETZT!



SUMPFKRAUT, HÄH?

RASCHEL

JA, ABER ALLERBESTE QUALITÄT. SO WAS HABT IHR NOCH NIE PROBIERT, WEIL WIR ES NORMALERWEISE SELBST VERBRAUCHEN...

WIR HANDELN TROTZDEM NICHT, WÄHREND WIR WARE VON DER AUSSENWELT BEKOMMEN! DAS ZEUG WIRD ERST INS LAGERHAUS GEBRACHT, DAMIT DIE ERZBARONE ES SICH ANSEHEN KÖNNEN!

OKAY, OKAY, BIN JA SCHON WEG, MANN...

ALSO VERPISST DICH ENDLICH, PSYCHO!!



GUT GEMACHT, JUNGS, DANN LASST UNS VERSCHWINDEN!

UND IHR ARBEITET ENDLICH WEITER, WIR WOLLEN SO SCHNELL WIE MÖGLICH FERTIG WERDEN!

UND VERGESST DAS UMGEKIPPT FASS DA DRÜBEN NICHT!!



AM ABEND...

WEHR  
DICH, DU  
MEMME!!

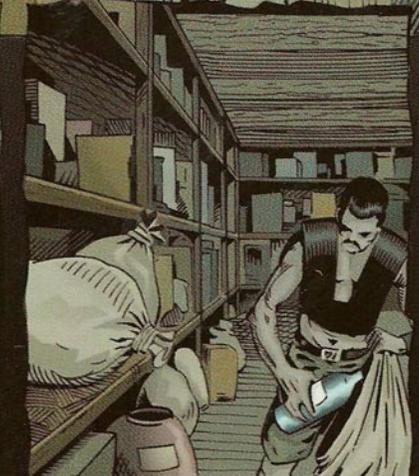
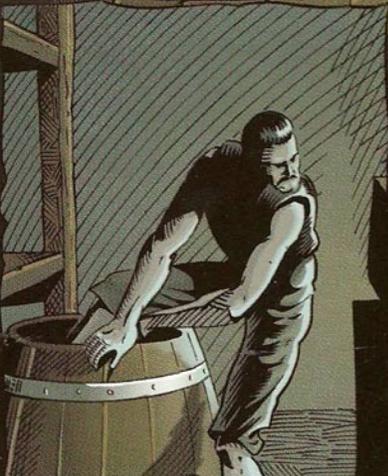
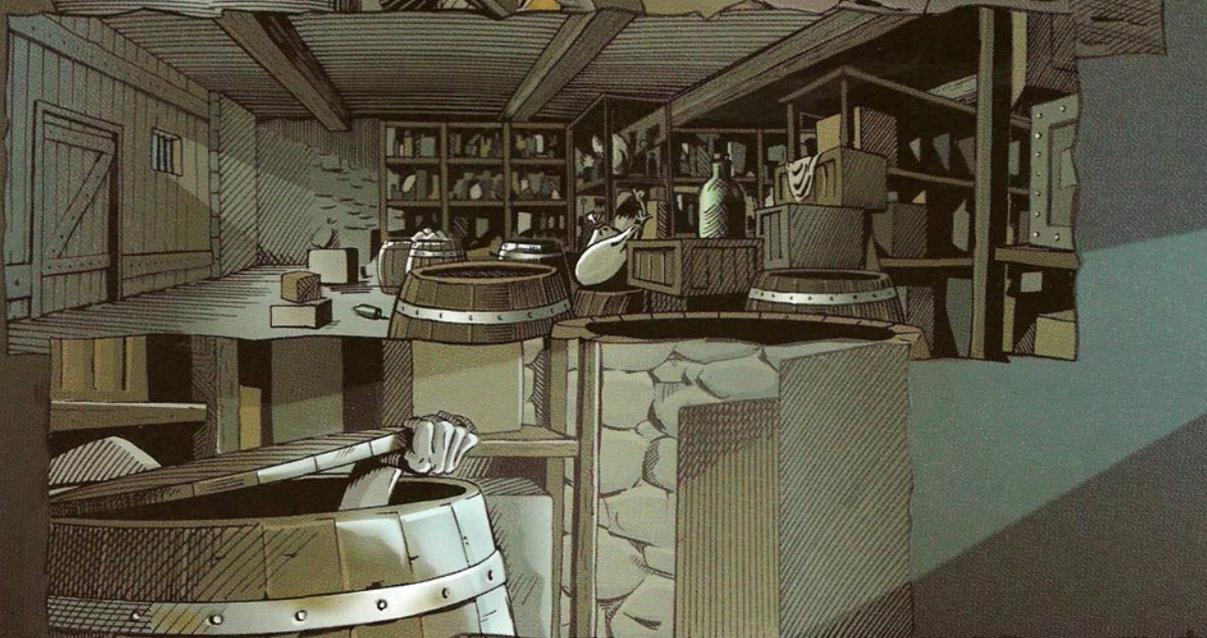
SCHLITZ  
IHN AUF!!

BENWICK

DER HAT  
DOCH KEINE  
CHANCE!!

BENWICK

BENWICK





BENWICK

BENWICK

BENWICK

SCHIEINT N'GUTER KAMPF HEUTE ZU SEIN.

MHM. SCHEISSE, DASS WIR HEUTE DIENST HABEN...

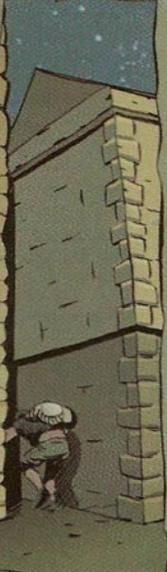


EY, GARAK, WAS GEHT'N DA DRÜBEN FÜR'N VOGEL?



KOMISCH... GEH DU MAL HINTERHER, ICH HALT SOLANGE HIER DIE STELLUNG.

OK.



EH, DU DA! KOMM RALIS, DAMIT ICH DICH SEHEN KANN!



JA, WAS WILLST DU?

OH, MEISTER MILTEN, ÄH, ICH DACHTE, DA HÄTTE JEMAND... ICH WUSSTE NICHT...



IHR PRIMITIVEN WÜRMER SOLLTET AM BESTEN ÜBERHAUPT NICHT DENKEN. GEH WIEDER AUF DEINEN POSTEN ZURÜCK, ABER DALL!



IST ER WEG?

NOCH NICHT GANZ, ABER ER HAT ES GESCHLUCKT, GLAUBE ICH...

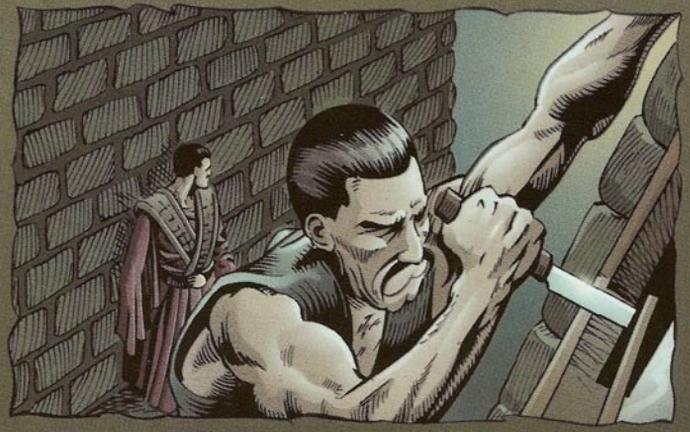


DU MUSST DA OBEN HIN, IN DAS RECHTE DER BEIDEN FENSTER. DAS MÜSSTE BRABAKS ZIMMER SEIN.

UND DU BIST SICHER, DASS ER NICHT DA IST?

JA, ALLE AUSSER DEN WACHEN SIND DRÜBEN IN DER ARENA UND SEHEN SICH DEN KAMPF AN.

NA, HOFFENTLICH HAST DU RECHT...



HOLLA, UNSER FREIEND BRABAK LEBT JA GANZ SCHÖN KOMFORTABEL HIER...

DARF ICH FRAGEN, WAS IHR HIER ZU SUCHEN HABT?!



DAS IST NICHT BRABAKS ZIMMER! DIES IST DAS GEMACH VON ERZBARON GOMEZ!

WARUM BRECHT IHR HIER EIN?

WIR ÄH...  
WER ZUM TEUFEL BIST DU?!

DAS GEHT DICH 'NEN FLUCHTEN DRECK AN, KLEINE!

LIND WAS MACHST DU IN BRABAKS ZIMMER?



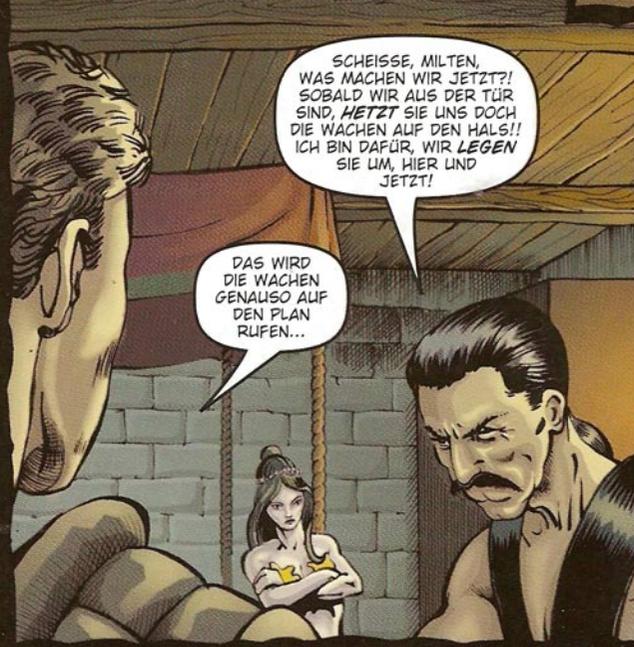
BLEIB WO DU BIST! WENN DU NUR EINEN SCHRITT NÄHER KOMMST, SCHREI ICH WIE AM SPIESS UND DIE WACHEN SIND SCHNELLER HIER, ALS DU KUCKEN KANNST...



DU BIST GOMEZ' MÄTRESSE, NICHT WAHR? ICH HAB DICH SCHON MAL GESEHEN, LETZTENS BEIM KAMPF IN DER ARENA...

ICH BIN NICHT SEINE MÄTRESSE, SONDERN SEINE KAMMERZOFE!

ALLES KLAR. LIND DEN FLUMMEL HAST DU NUR AN, WEIL DIR BEIM SAUBERMACHEN IMMER SO HEISS WIRD, WAS?



SCHIESS, MILTEN, WAS MACHEN WIR JETZT?! SOBALD WIR AUS DER TÜR SIND, HETZT SIE UNS DOCH DIE WACHEN AUF DEN HALS!! ICH BIN DAFÜR, WIR LEGEN SIE UM, HIER UND JETZT!

DAS WIRD DIE WACHEN GENAU SO AUF DEN PLAN RUFEN...



ICH HABE EINEN VORSCHLAG. ICH WERDE KEINEN MUCKS VON MIR GEBEN, WENN ICH DAFÜR EINE GEGENLEISTUNG VON EUCH BEKOMME...

LIND DIE WÄRE?



WENN ES NACH MIR GEGANGEN WÄRE, LÄGST DU JETZT MIT DURCHGESCHNITTENER KEHLE AUF DEINEM BETT...

DU KANNST MICH MAL! LIND KOMM MIR BLOSS NICHT ZUNAHE!



HAST DU DIE WARE AUCH GUT VERSTECKT?

ALLES KLAR, WIR KÖNNEN...

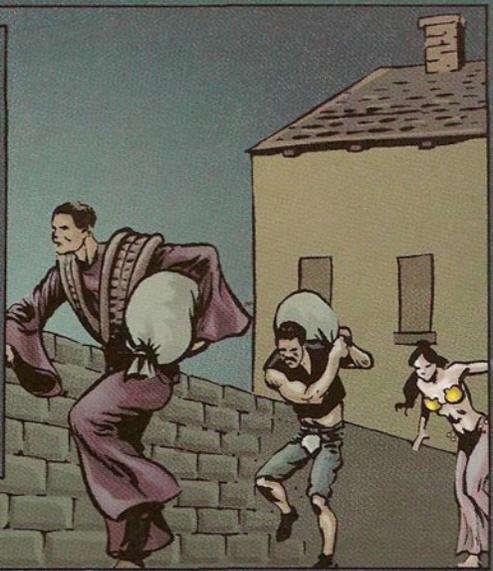
JA, BRABAK WIRD SIE NUR FINDEN, WENN ER SEIN ZIMMER GRÜNDLICH DURCHSUCHT.



OKAY, DANN LOS...



ICH GLAUBE, DIE LUFT IST REIN...



HIER DÜRFTEN NIEMAND BEGEGNEN. DIE MAGIER SCHLAFEN UM DIESE ZEIT SCHON LÄNGST...



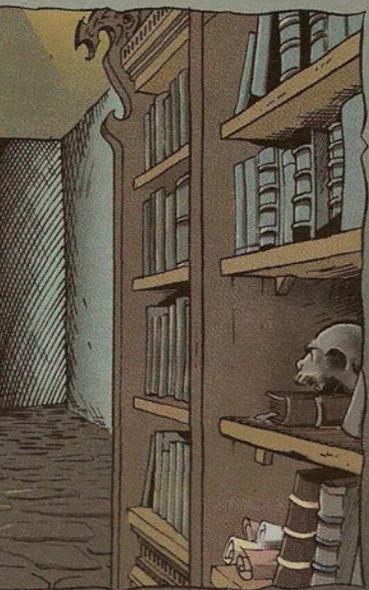


SO'N MIST! DA SITZT DER ALTE DRAGO UND MEDITIERT NOCH!

LANGSAM WEITERGEHEN, SO ALS OB NICHTS WÄRE...



HM?



IST DA JEMAND?

**RUMMS!**



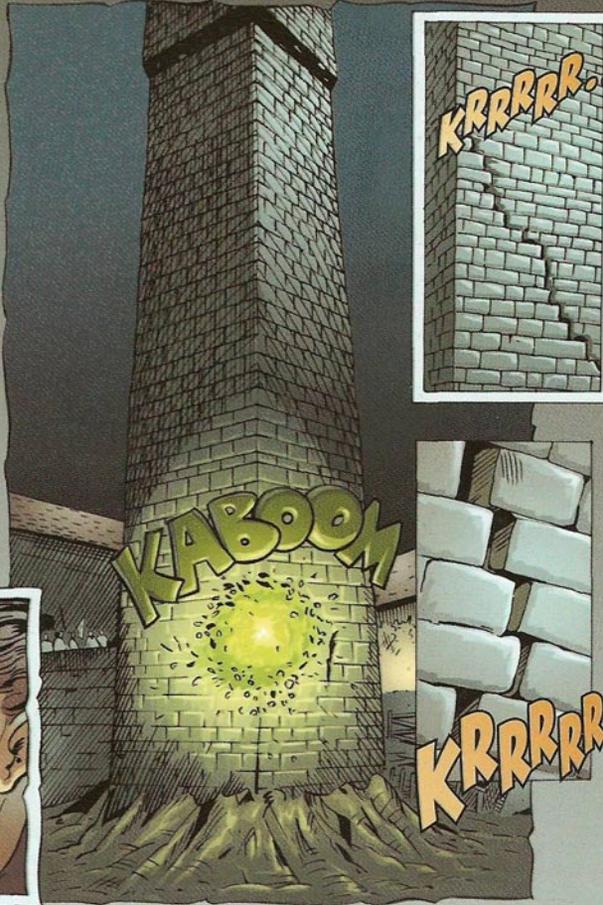
SCHNELL IN DEN TURM!!

**WACHEN!! HIER SIND EINDRINGLINGE!!**



WIR SITZEN IN DER FALLE!

VERRIEGEL AUCH DIE ANDERE TÜR, SONST KOMMEN DIE WACHEN REIN!



DER TURM  
KIPPT UM... WIR  
MÜSSEN HIER  
RAUS!!!



AAHHH!



SCHNELLER!  
MACHT SCHON!!

AHHHHH!!!

PHUU...

EINIGE TAGE SPÄTER...

TUT MIR JA LEID, WENN IHR MICH FÜR BLÖD HALTET, ABER...

ICH VERSTEH IMMER NOCH NICHT, WAS UNS DIESE GANZE AKTION JETZT GEBRACHT HAT.

DAS LIEGT DARAN, DASS DU STÄNDIG EINS VON DIESEN SUMPFKRÄUTERN IN DER FRESSE HÄNGEN HAST. WENN ICH SO ZUGEKIPFT WÄRE WIE DU, WÜRDIE ICH AUCH NICHTS MEHR KAPIEREN...

MILTEN, ERZÄHL DU ES IHM...

OKAY, LESTER, PASS AUF...

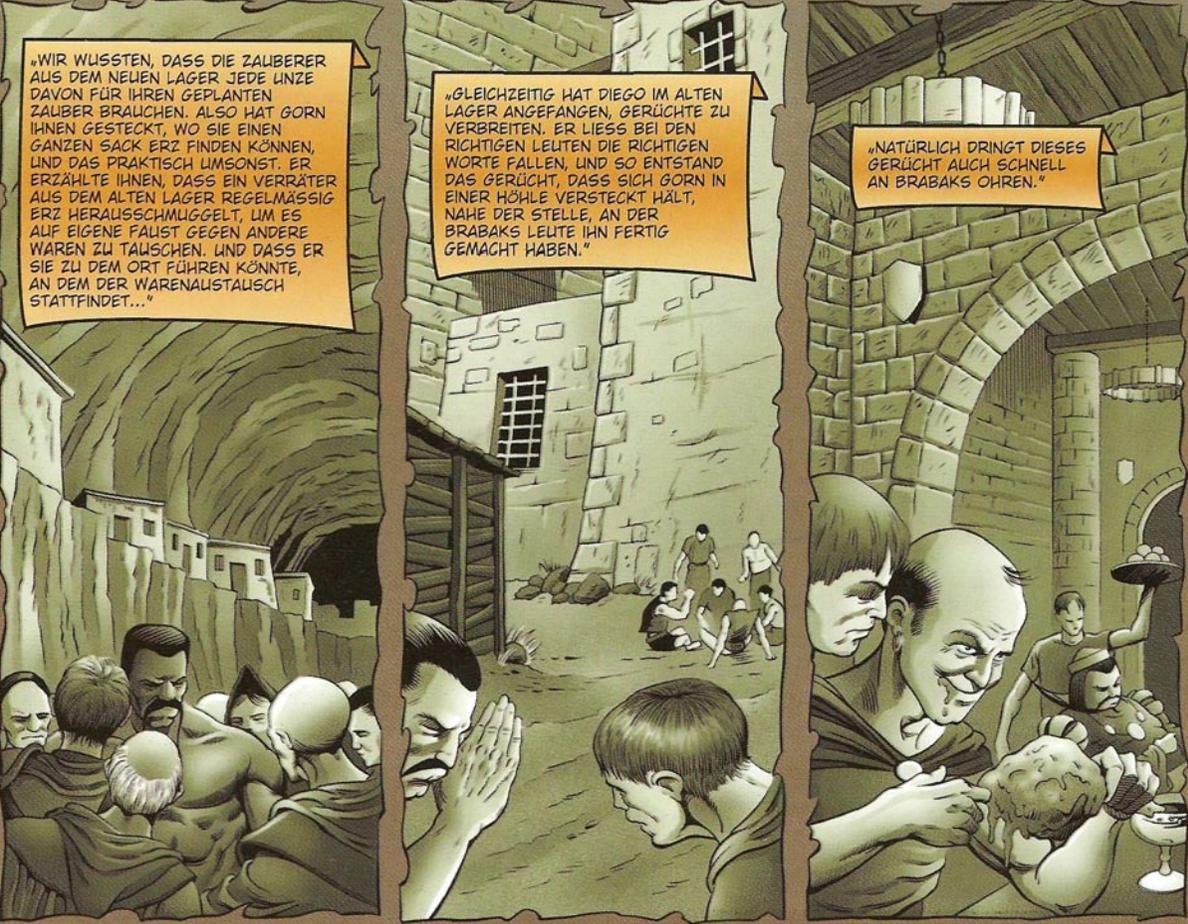
WIE DU DICH VIELLEICHT ERINNERST, GING DIE GANZE AKTION DARUM, UNS DIESEN BRABAK VOM HALS ZU SCHAFFEN.

NACH UNSEREM MEHR ODER WENIGER UNAUFFÄLLIGEN UNTERNEHMEN VOR EIN PAAR TAGEN WAREN WIR IM BESITZ EINES SACKS, PRALL GEFÜLLT MIT DEM BEGEHRTEM MAGISCHEN ERZ.

„WIR WUSSTEN, DASS DIE ZAUBERER AUS DEM NEUEN LAGER JEDE UNZE DAVON FÜR IHREN GEPLANTEN ZAUBER BRAUCHEN. ALSO HAT GORN IHNEN GESTECKT, WO SIE EINEN GANZEN SACK ERZ FINDEN KÖNNEN, UND DAS PRAKTISCH UMSONST. ER ERZÄHLTE IHNEN, DASS EIN VERRÄTER AUS DEM ALTEN LAGER REGELMÄSSIG ERZ HERAUSCHMUGGELT, UM ES AUF EIGENE FAUST GEGEN ANDERE WAREN ZU TAUSCHEN. UND DASS ER SIE ZU DEM ORT FÜHREN KÖNNTE, AN DEM DER WARENAUSTAUSCH STATTFINDET...“

„GLEICHZEITIG HAT DIEGO IM ALTEN LAGER ANGEFANGEN, GERÜCHTE ZU VERBREITEN. ER LIESS BEI DEN RICHTIGEN LEUTEN DIE RICHTIGEN WORTE FALLEN, UND SO ENTSTAND DAS GERÜCHT, DASS SICH GORN IN EINER HÖHLE VERSTECKT HÄLT, NAHE DER STELLE, AN DER BRABAKS LEUTE IHN FERTIG GEMACHT HABEN.“

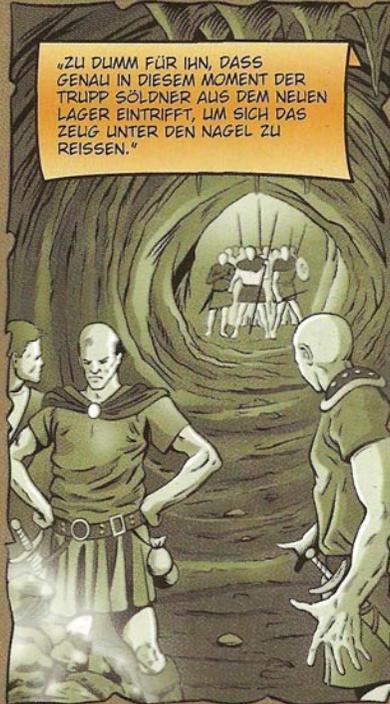
„NATÜRLICH DRINGT DIESES GERÜCHT AUCH SCHNELL AN BRABAKS OHREN.“



„DER MACHT SICH FLUGS AUF, UM GORN ENDLICH DEN REST ZU GEBEN. DIESMAL HÖCHSTPERSÖNLICH. DOCH ALS BRABAK MIT SEINEN LEUTEN DORT AUFTAUCHT, FINDET ER NUR EINEN GROSSEN HAUFEN ERZ.“



„ZU DUMM FÜR IHN, DASS GENAU IN DIESEM MOMENT DER TRUPP SÖLDNER AUS DEM NEUEN LAGER EINTRIFFT, UM SICH DAS ZEUG UNTER DEN NAGEL ZU REISSEN.“



„GEGEN DIE ÜBERMACHT DER SÖLDNER HABEN BRABAK UND SEINE JUNGS KEINE CHANCE. SIE SITZEN IN DER FALLE UND KEINER KRIEGT DAS KÜRZE GEMETZEL MIT.“



„TATSÄCHLICH FINDET MAN BEI EINER DURCHSUCHUNG SEINES ZIMMERS EINEN NETTEN VORRAT AN ALLEN MÖGLICHEN WAREN UND KOSTBARKEITEN - VERRÄTERISCH VIEL, SELBST FÜR DEN LEIBWÄCHTER EINES ERZBARONS...“



„FALLS MAN BRABAK UND SEINE LEUTE JEMALS FINDEN SOLLTE, WIRD MAN DENKEN, DASS ER BEI EINEM STREIT MIT SEINEN HANDELSPARTNERN UMGELEGT WURDE.“



„ALS BRABAK EINEN TAG SPÄTER NOCH IMMER NICHT ZURÜCKGEKEHRT IST, WIRD MAN MISSTRAUISCH. MAN MUNKELT, ER HABE GEHEIME GESCHÄFTE MIT DEM NEUEN LAGER ODER DEM SEKTEN-TEMPEL GEMACHT.“



„MIT WEM ER NUN HANDELN WOLLTE UND UM WAS ES GING, WIRD ABER NIE ANS LICHT KOMMEN.“



„NIEMAND WIRD JE GENAU SAGEN KÖNNEN, WAS PASSIERT IST, DENN NUR WIR KENNEN DIE GANZE GESCHICHTE...“



JA, UND JETZT KENNST AUCH DU SIE, LESTER...

WIR HÄTTEN ES IHM LIEBER DOCH NICHT ERZÄHLEN SOLLEN. WAHRSCHEINLICH WEISS ES MORGEN SCHON JEDER IN DER GESAMTEN BARRIERE.

SEHT MAL, DA HINTEN SIND DIE NEUANKÖMMLINGE!

HEY, IMMER GESCHMEIDIG BLEIBEN, LEUTE. MEIN MUND IST VERSIEGELT...

ABER ES SCHEINT DIESEN MOND NUR EINER ZU SEIN...

GLÜT, DASS WIR DAMALS ZU VIERT WAREN. ICH MÖCHTE JETZT NICHT IN SEINER HALT STECKEN...



**Ende**

## Gothic

Verbrechen lohnt sich nicht und wird in Kriegszeiten schwer bestraft. Seit die Orks in Scharen in das Land einfallen, winkt selbst bei kleinsten Vergehen eine drakonische Strafe. Alle Männer des Landes wurden zum Dienst an der Waffe herangezogen. Doch um Waffen herzustellen, braucht man Erz. Und um Erz abzubauen, benötigt man Minenarbeiter. Da niemand gerne freiwillig in den Erzminen arbeitet, werden Verbrecher zur Zwangsarbeit in der Strafkolonie verurteilt, einer unwirtlichen Gefängniswelt mit Wäldern, Dörfern, Festungen, alten Tempelanlagen und natürlich Minen und Höhlen, die von einer magischen Barriere umgeben wird.

Ausgerechnet hier beginnt ihr euer Abenteuer. Natürlich habt ihr nur einen Gedanken: Flucht! Doch die Barriere lässt sich nicht ohne weiteres überwinden, und so macht ihr euch daran, die Gefängniswelt aus der Dritten-Person-Perspektive zu erkunden. Eurem Helden bleibt nicht lange verborgen, dass in der Gefängniswelt zwei rivalisierende Gruppen das Zepter schwingen. Das Alte Lager unter Führung der Erzbarone und das Neue Lager, eine kleine Gruppe von Abtrünnigen, die ihre eigene Mine betreibt und sich mit Fluchtgedanken trägt. Unterstützt werden die Rebellen von den Führern des Sektentempels, die seit langem das Ende der Welt prophezeien. Außerdem gibt es noch an die zwölf Gilden, die untereinander zerstritten sind.

Statt sich vor Spielbeginn stundenlang darüber den Kopf zu zerbrechen, welche Attribute und Fähigkeiten ihr eurem Helden geben wollt, entscheidet ihr euch nach kurzer Spielzeit für eine der vier verschiedenen Charakterklassen. Allen Draufgängern sei der Krieger empfohlen. Wer seine Aufgaben lieber mit dem Schwert als mit dem Köpfchen erledigt und jede Diskussion mit schlagenden Argumenten im Keim ersticken möchte, der sollte sich als Krieger den Weg in die Freiheit erkämpfen. Leisetretern und listigen Zeitgenossen sei der Dieb empfohlen, der sich an seinen Feinden vorbeischiebt und alles stiehlt, was nicht angewachsen ist. Als Magier verlasst ihr euch ganz auf eure Zaubersprüche, die

auf Tastendruck als rotierender Kreis über eurer Spielfigur erscheinen. Ein Klick mit dem Cursor und der ausgewählte Zauberspruch kann grafisch eindrucksvoll in die Tat umgesetzt werden. Doch nicht nur imposante Angriffszauber stehen euch als Magier zur Verfügung. Wenn euch nicht wohl in eurer Haut ist, könnt ihr euch kurzerhand in einen Käfer verwandeln und unbemerkt scheinbar unerreichbare Winkeln erkunden. Charakter Nummer vier verfügt sogar über Psi-Kräfte. Neben mentalen Attacken kann der Psioniker Kraft seines Geistes von anderen Personen Besitz ergreifen und sie für sich kämpfen lassen. Hat er sich Dank seines unfreiwilligen Helfers seiner Feinde entledigt, entwaffnet er sein Opfer und beseitigt es.

Auf eurem Weg werdet ihr über 250 Nicht-Spieler-Charakteren begegnen. In unzähligen Gesprächen erfahrt ihr wichtige Details über die Gefängniswelt und staubt ganz nebenbei so manchen Auftrag ab. Erfüllt ihr eine Mission, winken euch nicht nur nützliche Gegenstände als Belohnung, sondern auch eine Verbesserung eurer Fähigkeiten und die Freundschaft einer Gilde. Allerdings gilt bei fast allen Aufträgen die Devise: Alles kann, nichts muss. Ihr könnt die meisten Aufträge auch ausschlagen und euch ganz auf eure Flucht konzentrieren, verzichtet damit aber gleichzeitig auf wertvolle Gegenstände und Informationen. Die erstaunliche Handlungsfreiheit hebt Gothic wohl tuend von anderen 3D-Actionabenteuern ab. Statt sich unentwegt an einem roten Handlungsfaden entlangzuhangeln, bewegt ihr euch ebenso frei wie in einem Rollenspiel. Alle Bewohner der Gefängniswelt gehen ihren eigenen Beschäftigungen nach, haben ihre eigenen Sorgen und Nöte und reagieren ganz individuell auf eure Helden- oder Missetaten. Ertappt man euch etwa bei dem Versuch, den Angehörigen einer Gilde zu bestehlen, ist sofort seine ganze Sippe auf den Beinen, um euch eine schmerzhafteste Lektion zu erteilen. Gelingt es euch aber, unbemerkt in den Besitz des gewünschten Gegenstands zu kommen, seid ihr weiterhin ein gern gesehener Gast der Gilde. Da sich die Nicht-Spieler-Charaktere an frühere Begegnungen mit euch erinnern, haben es diplomatische Naturen leichter, denn in der Gefängniswelt gibt es so

schon genug Feinde, ohne dass man es sich auch noch mit den Gilden verscherzen sollte. Denn neben gefährlichen Rieseninsekten, Fleischwanzen und Aasfressern wimmelt es in Gothic nur so von Orks und Goblins, die das Land unsicher machen. Auf Grund der hohen Gegnerintelligenz werdet ihr mit blindwütigen Schwerthieben nicht sehr weit kommen. Bevor ihr mit dem Schwert in den Kampf zieht, solltet ihr unbedingt einen Lehrmeister aufsuchen, der euch im Umgang mit Waffen unterrichtet. Eure Feinde agieren äußerst schnell und taktisch geschickt. Merken sie, dass sie euch unterlegen sind, gehen sie in Deckung oder fordern Verstärkung an. Außerdem lassen sich nur wenige Gegner mit einem Streich erledigen, und es ist schon ein kräftiger Feuerzauber nötig, um einem Zombie einzuheizen.

Mit Gothic ist es dem deutschen Entwickler-Team Piranha Bytes gelungen, eine komplexe Rollenspielwelt im 3D-

Gewand zu erschaffen. Die epische Geschichte ist mit viel Action in Szene gesetzt, und die Spannung kommt nicht zu kurz. Große Handlungsfreiheit und einfache Bedienung machen das Spiel auch für Einsteiger interessant. Profis beißen sich an 25 verschiedenen Arten von Monstern und ihrer hohen künstlichen Intelligenz die Zähne aus und werden für ihre Mühen mit einem anspruchsvollen Magiesystem und in Echtzeit ausgetragenen Kämpfen belohnt. Man merkt den Entwicklern an, dass sie begeisterte Rollenspieler und große Fantasy-Fans sind. Alle Bewegungsabläufe und der Kampfmodus sind durch das Motion-Capturing Verfahren flüssig und variantenreich in Szene gesetzt. Es macht Spaß zu beobachten, wie sich die eigene Spielfigur entwickelt, und zu sehen, wie die Talentwerte merklich steigen und welche Waffe oder Rüstung der Held trägt.

Frank Neubauer

